GUÍA DE USUARIO



DETUMANDO S.L

CONTENIDO:

- MANUAL RF PLUS
- MANUAL ROLLING PLUS (VERSIÓN 4.6)
- MANDOS QUE DUPLICA LA ROLLING PLUS
- MANDOS EVOLUTIVOS QUE DUPLICAN LA RF PLUS Y LA ROLLING PLUS
- LISTADO DE COMPATIBILIDADES

TEF : 988 368 146 / 686 110 053



Detumando S.L

RF PLUS
Y
ROLLING PLUS

MANUAL USUARIO



DETUMANDO S.L
Fabricación / Importación / exportación de mandos a distancia para garaje
C/ PONTE CODESAL Nº 1 BAJO
32005- OURENSE - ESPAÑA
Tel: +34 988368146/+34 988244750 Fax: +34988368165
Mail: tecnicos@detumando.com
Web: www.detumando.com

1	EMBALAJE (CONTENIDO DEL EQUIPO)	3
2	CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES	3
3	SEGURIDAD	3
4	FUNCIONAMIENTO GENERAL DE LA RF PLUS	4
5	FUNCIONES DE LOS BOTONES	4
6	CONEXIONES	4
7	EL MENU :	5
7.1	ANALIZAR	5
7.2	FRECUENCIMETRO	5
7.3	PROGRAMAR / COPIAR	6
7.3.1	MANDOS DE CÓDIGO FIJO	6
7.3.1.1	PROCEDIMIENTO PARA DTM-H6 Y DTM -2	7
7.3.1.2	PROCEDIMIENTO PARA DTM – MV	7
7.3.1.3	PROCEDIMIENTO PARA DTM – Q	7
7.3.2	MANDOS DE CÓDIGO EVOLUTIVO	8
7.3.2.1	PROCEDIMIENTO	8
7.4	GUARDAR Y RECUPERAR CÓDIGOS	9
7.5	ESTADO DE PILAS (VOLTÍMETRO)	9
7.6	NIVEL DE SEÑÁL	9
7.7	TIEMPOS	9
7.8	CAMBIO DE IDIOMA	10
8	CARACTERÍSTICAS DE LOS MANDOS	10
8.1	MANDO PROGRAMABLE DTM-H6	10
8.2	MANDO PROGRAMABLE DTM-2	11
8.3	MANDO PROGRAMABLE DTM- MV	11
8.4	MANDO PROGRAMABLE DTM-ROLL433	12
8.5	MANDO PROGRAMABLE DTM-ROLL 868	12
8.6	MANDO DTM –Q	13

RF PLUS
MANUAL USUARIO



INFORMACIÓN GENERAL

La nueva RF PLUS ha sido desarrollada para ofrecer al profesional una solución compacta a la hora de copiar e identificar mandos a distancia. **A diferencia de nuestra antigua máquina RF DISPLAY TESTER, este nuevo desarrollo permite también duplicar mandos de código evolutivo incluso con código de instalador**. Lea cuidadosamente éste manual de usuario antes de comenzar su utilización. A continuación le explicamos su funcionamiento y características.

1- EMBALAJE (CONTENIDO DE TODO EL EQUIPO)

- 1 Maletín
- 1 Consola RF PLUS
- 1 Transformador
- 1 Sonda pilas y PC
- 2 Sondas programación para mandos de código evolutivo y para mandos de código fijo
- 1 Manual de instrucciones.
- 1 Destornillador metálico
- 1 Destornillador de precisión y pines de repuesto.

2- CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- Portabilidad, funciona con un adaptador de corriente de 220 V.
- Frecuencímetro con rango desde 20 Mhz hasta 1GHz.
- Medidor de potencia transmitida.
- 128 memorias para almacenar códigos de mandos.
- Identificación de mandos, binarios, trinarios, rolling code y master code.
- Duplicado de mandos de código fijo y rolling code.
- Conexión que permite medida de la tensión de pilas.

3- SEGURIDAD

- Evite utilizar adaptadores de corriente distintos al original provisto en el embalaje
- Evite la exposición de la unidad a condiciones extremas de calor, frío o humedad

- Evite el contacto de líquidos, aerosoles u otros materiales abrasivos que puedan entrar en contacto con el interior de la RF PLUS.

4- FUNCIONAMIENTO GENERAL DE LA RF PLUS

A través de éste Manual observará que el manejo de su analizador digital RF PLUS es fácil y consiste en seguir las indicaciones del menú sobre el visor. Éstos le ayudarán a manejar la mayor parte de su RF Plus, visualizando todas sus funciones. Todas estas funciones se pueden ejecutar usando los botones del teclado. En caso de presentar algún problema, consulte la sección correspondiente de éste manual o contacte con Detumando S.L.

5- FUNCIONES DE LOS BOTONES



Desplazarse por el menú hacia arriba / Salir del menú actual



Desplazarse por el menú hacia abajo



Aceptar la función seleccionada en la pantalla / En modo copia de evolutivos, resetear.



Copia de código evolutivo (1er paso)



Copia de código evolutivo (2º paso)



Comprobación copia correcta de código evolutivo (3er paso)



Área para colocar el mando.



6- CONEXIONES



12V/DC: Alimentación del transformador que se adjunta.

OFF / ON: Apagado y encendido.
PROG: Conexión cables de programación códigos fijos o códigos evolutivos.

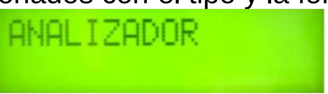
7- EL MENÚ



Para movernos por los diferentes menús, utilizaremos las teclas   y para seleccionar la opción elegida en la RF Plus. **A continuación se detalla cada una de las opciones del Menú:**

7.1- ANALIZAR

Mediante esta función usted podrá visualizar el código del mando que esté transmitiendo sobre su RF PLUS dependiendo de qué tipo de mando sea dará diferentes tipos de datos, relacionados con el tipo y la forma del código.



Simplemente transmitiendo con un mando sobre el equipo, en la pantalla nos aparecerá infinidad de indicaciones correspondientes a ese mando. Para algunas marcas como ERREKA ROLLER, CLEMSA MUTANCODE, etc., permite averiguar, entre otras cosas, si tienen código de instalador e instalación mostrando datos de mucha utilidad sobre estos modelos para poder realizar alguna personalización.

7.2- FRECUENCÍMETRO

La RF Plus dispone de un frecuencímetro especialmente diseñado para mandos a distancia; puede medir frecuencias desde 20Mhz hasta 1Ghz, cubriendo, por lo tanto, el rango de frecuencias en las que los mandos a distancia trabajan, ya sean mandos de cuarzo, 433.92 o los nuevos mandos trabajando a 868 MHz o cualquier frecuencia del rango indicado.
Sólo habrá que pulsar uno de los botones del mando para saber en qué frecuencia está transmitiendo. Si el mando es de frecuencia variable, actuando sobre el trimer con un destornillador de plástico o porcelana apreciaremos en la pantalla el cambio de frecuencia a la vez que transmitimos.



7.3.- PROGRAMAR / COPIAR

7.3.1.- MANDOS DE CÓDIGO FIJO:

TRINARIOS: Los mandos trinarios son aquellos que para poder modificar su código, disponen de microswitchs de 3 posiciones. Usando el analizador lógico podremos saber si el estado de los microswitchs es correcto y si es un mando mando trinario que ha sido copiado en un mando que no dispone de microswitchs, con lo cual con la información que nos da el analizador podremos realizar un mando trinario sin problemas.

BINARIOS: Los mandos binarios, al igual que los trinarios disponen de microswitchs para conformar el código, pero en este caso se corresponde con dos posiciones. Estos mandos de código fijo pueden ser duplicados con el analizador digital en cualquier mando programable, ya sea de frecuencia fija o variable.



Estando en cualquiera de las funciones que aparezcan en la pantalla, podremos realizar el duplicado de un mando a distancia independientemente de su tipo de codificación. A la vez que programamos o que analizamos el mando, oiremos por un pequeño altavoz, el sonido del código que estamos transmitiendo de mando a mando o que estamos comprobando. Es imprescindible para poder copiar un mando que cuando pulsamos uno de sus botones, se oiga en la RF PLUS el sonido emitido por el mando, si no es así, no se podrá copiar ya que ello indica que no transmite código alguno. Podremos programar mandos de los modelos: DTM-H6, DTM-2, DTM-MV y DTM-Q.

Una vez analizado el tipo de código transmitido, elegiremos el mando de destino a programar:

- DTM-H6, para mandos de frecuencia entre 220 y 450 Mhz, no evolutivos.
- DTM-2, para mandos de frecuencia de 433.92 Mhz no evolutivos.

- DTM-Q, con el cristal de cuarzo para la frecuencia correspondiente en mandos de cuarzo no evolutivos.
- DTM-MV para mandos Master code con cualquier código de instalador.

7.3.1.1.- PROCEDIMIENTO PARA DTM-H6 y DTM-2:

1.- Enchufamos la sonda de tres pines en el mando de destino. Podemos enchufarla en cualquiera de las dos posiciones posibles.
2.- En ese momento se encenderá fija la luz del mando de destino.
3.- Teniendo ya colocado encima de la RF PLUS el mando original, pulsaremos en el mando de destino el botón en el cual queremos almacenar el código. Se encenderá la luz de ese mando de forma intermitente.
4.- Enseguida empezaremos a transmitir con el mando original hasta que la luz del mando de destino se ponga intermitente.
Es muy importante que los pasos 3 y 4 se hagan lo más rápido posible.
Si el mando original tuviera varios botones, repetiremos los pasos 1 a 4 para cada botón.
En el caso del DTM-H6 se deberá ajustar la frecuencia en la función: FRECUENCÍMETRO, girando el trimmer del DTMH6 con el destornillador de precisión.

7.3.1.2.- PROCEDIMIENTO PARA DTM-MV:

1.- Enchufamos la sonda de tres pines en el mando de destino. Podemos enchufarla en cualquiera de las dos posiciones posibles.
2.- En ese momento se encenderá fija la luz del mando de destino.
3.- Cuando se apague la luz del DTM- MV, empezaremos a emitir con el MASTERCODE.
4.- Cuando el DTM- MV se encuentre parpadeando, significa que la copia está realizada.

7.3.1.3.- PROCEDIMIENTO PARA DTM-Q:

1.- Enchufamos la sonda de tres pines en el mando de destino. Podemos enchufarla en cualquiera de las dos posiciones posibles.
2.- En ese momento se encenderá fija la luz del mando de destino.
3.- Teniendo ya colocado encima de la RF PLUS el mando original, pulsaremos en el mando de destino el botón en el cual queremos almacenar el código. Se encenderá la luz de ese mando de forma intermitente.
4.- Enseguida empezaremos a transmitir con el mando original hasta que la luz del mando de destino se ponga intermitente.
Es muy importante que los pasos 3 y 4 se hagan lo más rápido posible.
Si el mando original tuviera varios botones, repetiremos los pasos 1 a 4 para cada botón.
En el caso del DTM-Q se deberá ajustar la potencia en la función: NIVEL DE SEÑAL. La potencia se ajusta girando el trimer del DTM-Q con el destornillador de precisión.

Una vez hechos estos pasos, pondremos la RF PLUS en la función ANALIZAR y comprobamos que lo que aparece en la pantalla es idéntico transmitiendo con los dos mandos. Si no lo es, habrá que repetir todos los pasos.

7.3.2.- MANDOS DE CÓDIGO EVOLUTIVO

Sólo podremos copiar los mandos evolutivos que se indican en este manual, tengan o no, código de instalador. Para duplicar estos mandos de código evolutivo (rolling code), sólo es necesario insertar el conector para duplicado de evolutivos en el zócalo PROG, y seguir el siguiente procedimiento:
Una vez que en la pantalla, en el menú analizar, nos aparece la indicación ROLLING CODE, y comprobamos que ese mando lo podemos copiar porque aparece en nuestro listado como copiable.

7.3.2.1.- PROCEDIMIENTO:

1 – Conectar la sonda de programación de la RF PLUS al lateral del mando DTM ROLL (son 4 pines, debe quedar libre el último espacio cercano al led (luz).





2 – Conectar el otro extremo de la sonda que nos ha quedado libre a nuestra RF PLUS (al puerto de programación, ubicado en la parte trasera superior (ver punto Nro. 7 referente a conexiones).

3- Colocar el mando original en la zona de copia (TX AREA) y comprobar que ésta emite un sonido al transmitir.

4- Pulsar y mantener pulsado el botón A, la luz superior derecha de la RF PLUS se encenderá y apagará rápidamente, sin dejar de pulsar, empezaremos a transmitir con el mando original, durante unos segundos, sin dejar de transmitir, hasta que la luz se apague.

5 -Hacer exactamente los mismos pasos que en el caso 4, pero esta vez pulsando y manteniendo pulsado el botón B.

6 - Pulsar el botón C, la luz de la RF PLUS se pondrá intermitente rápido y se apagará al cabo de unos segundos (5 o 6 seg.) y permanecerá encendida. En el caso de que la luz no se quede encendida más de 5 segundos permanentemente, la copia no se habrá realizado correctamente. (Repetiremos todos los pasos)

7 -Para continuar o repetir, será siempre necesario pulsar ENTER después de lograr la copia.

Marcas de mandos evolutivos que podemos copiar con este método: JCM, PUJOL, FORSA, DMIL, MASTER INGENIEROS, NUEVA CASTILLA, ELEMAT, ZIBOR, HYDOM, EMFA, CUBELLS, ALFA TORRES, ELECTRO PARKING, EP, NEO, ARF-2, HIBRID PLUS, CYACSA. BALEATO.

7.4.- GUARDAR Y RECUPERAR CÓDIGOS

Seleccionamos la función analizar. Emitimos con el mando deseado, hasta que aparezca el código en pantalla. Pulsar la tecla – y aparecerán las posiciones de memoria. Seleccionamos con las teclas + y – la posición de memoria (de 0 a 127) donde lo queremos guardar. Por último, presionamos ENTER .

Para realizar una copia: con el mando ya guardado:

Seleccionamos la función de “CARGA DE DATOS” con la tecla ENTER .
Buscamos el número de memoria en el que se guardó el código anteriormente, nos movemos con las teclas + y – y presionamos ENTER para ver el código.
Una vez con el código en pantalla, enchufar la sonda al mando virgen y seguir los pasos habituales de programación de dicho mando. Salvo que en vez de emitir con el mando original, simplemente hay que mantener pulsada la tecla ENTER, para que la RF PLUS genere la señal. (Una vez copiado el código, ajustar la frecuencia si fuese necesario. Éste procedimiento es válido para mandos de código fijo.
Permitirá memorizar indefinidamente 128 códigos para su posterior programación en nuestros mandos. De esta forma el cliente no tiene que volver a traer el mando original.

7.5.- ESTADO PILAS (VOLTÍMETRO)

Con la opción “NIVEL PILAS” o voltímetro, pondremos las sondas roja y negra en cada polo de una pila y en la pantalla nos aparecerá el voltaje de ésta. El voltímetro está diseñado para medir pilas de 0 a 25 V. No intente medir corriente alterna de la red eléctrica u otro tipo de fuentes de energía eléctrica, ya que podría dañar la RF Plus.

VOLTIMETRO

7.6.- NIVEL DE SEÑAL

Seleccionando en el menú la opción de nivel de señal, en la pantalla veremos en varias escalas la potencia radiada por el mando. Ésta función mide la potencia de transmisión de los mandos, es muy útil al momento de ajustar mandos de cuarzo. El procedimiento para el ajuste es muy sencillo, sólo hay que asegurarse que no se esté usando para el ajuste elementos metálicos, ya que los mismos influyen sobre el mismo. Todos los mandos de cuarzo tienen un condensador variable para sintonizar la bobina, cuanto mejor sea el ajuste, más alcance tendrá el mando. Por lo tanto el ajuste consistirá en obtener la mayor señal posible y el analizador visualizará la señal emitida con una escala que irá ajustándose automáticamente con el nivel



7.7.- TIEMPOS

La RF PLUS dispone de un analizador de tramas, pudiendo detectar los tiempos mínimos y máximos de los pulsos, y la separación entre ellos. Ésta función es útil al momento de intentar saber si la copia se ha realizado correctamente, solo

TIEMPO

transmitiendo con el mando original y el duplicado podremos ver si hay diferencia en la transmisión.

También podrá ser conectado a un ordenador personal y así poder tener más datos sobre el mando. Incorpora otras funciones para programadores experimentados a nivel de electrónica. Visualizará en pantalla otras informaciones como el espectro de onda transmitida.

7.8.- CAMBIO DE IDIOMA

Al encender podremos seleccionar entre los siguientes idiomas:

ESPAÑOL-PORTUGUÉS-FRANCÉS-INGLÉS.

Enchufar la RF PLUS e inmediatamente mantendremos pulsada la tecla + apareciendo el menú de selección de idioma. Seleccionar el idioma con las teclas + – y presionar ENTER .

8.- CARACTERÍSTICAS DE LOS MANDOS

8.1.- MANDO PROGRAMABLE DTM-1



Este nuevo modelo de mando es sin duda el mas versátil del mercado.
Sirve para hacer replica de infinidad de modelos tanto de garaje como coches. La forma de programación es muy sencilla y se tarda apenas un minuto. Ayudados con nuestra cónsola RF Plus, a la vez que lo copiamos, comprobamos la efectividad de la copia. Su diseño ergonómico y su reducido tamaño lo hacen muy cómodo para llevarlo en un bolso o en el bolsillo con las llaves. Caja más robusta que el modelo anterior con mayor facilidad para su cierre. La programación de códigos se hace desde fuera. Contiene trimmer con menor sensibilidad, lo cual reporta mayor facilidad para realizar el ajuste; rango de frecuencia más amplio (**220 MHz a 450 MHz**). También incorpora doble circuito de transmisión para mayor alcance al receptor. Incorpora **pila L1028** con mayor autonomía con respecto a su antecesor. Mejor capacidad de duplicado gracias al potente software implementado que le otorga la capacidad de duplicado de prácticamente la totalidad de los mandos de código fijo del mercado, siendo las siguientes marcas un ejemplo de las que podemos duplicar: **ADHER, APRIMATIC, ASTRASONIC, AUTELCO, BCJ, BENINCA, BFT, CAME, CELINSA, CLEMSA, DATA, DEA SYSTEM, DOORMATIC, ELEMAT, EMFA, ERREKA, FAAC, FRINJE, GIBIDI, AERF, IRB, JCM, MOSTEIRO, NOVOTECNICA, NUEVA CASTILLA, PUJOL, ROLLTORE, ROPER, SEA, TELEMATIC, TECNODATA, TONKAAR, V2, etc. También duplica algunas marcas de alarmas de coche (Ver listado de compatibilidades).**

Debe ser programado con nuestra Rf Plus o máquinas de tres pines.

8.2.- MANDO PROGRAMABLE DTM-2:



Este nuevo modelo de mando es sin duda el mas versátil del mercado.

Sirve para hacer replica de infinidad de modelos tanto de garaje como coches. La forma de programación es muy sencilla y se tarda apenas un minuto. Ayudados con nuestra cónsola RF Plus, a la vez que lo copiamos, comprobamos la efectividad de la copia. Su diseño ergonómico y su reducido tamaño lo hacen muy cómodo para llevarlo en un bolso o en el bolsillo con las llaves. Caja más robusta que el modelo anterior con mayor facilidad para su cierre. La programación de códigos se hace desde fuera. Frecuencia de trabajo de éste modelo: **433.92 MHz**. También incorpora doble circuito de transmisión para mayor alcance al receptor. Incorpora **pila L1028** con mayor autonomía con respecto a su antecesor. Mejor capacidad de duplicado gracias al potente software implementado que le otorga la capacidad de duplicado de prácticamente la totalidad de los mandos de código fijo del mercado, siendo las siguientes marcas un ejemplo de las que podemos duplicar: **ARF, BFT, CAME, CELINSA, CLEMSA, DEA SYSTEM, DITEC, DOORMATIC, ERREKA, FAAC, KAMAR, NICE, PRASTEL, RADIOCOM, ROLLTORE, TELCOMA, V2, VISONIC, ETC.**

Debe ser programado con nuestra Rf Plus o máquinas de tres pines.

8.3.- MANDO PROGRAMABLE DTM-MV



Con la ayuda de nuestra RF Plus, podremos duplicar cualquier mando **Clemsa Mastercode** sea cual sea su código de instalador.

8.4.- MANDO PROGRAMABLE EVOLUTIVO DTM-ROLL 433



El mando DTM-ROLL 433, es el mando que se utiliza para ser programado con nuestra maquina RF PLUS para la copia de mandos evolutivos. Tiene 4 canales o botones. Versión mejorada que permite: programación de códigos desde fuera sin necesidad de abrir el mando; caja con mayor facilidad para su cierre; doble circuito de transmisión para mayor alcance. Incorpora **pila L1028** que le otorga mayor autonomía con respecto a su antecesor o modelo anterior. Mando evolutivo que permite programar las siguientes marcas: **JCM, PUJOL, FORSA, DMIL, MASTER INGENIEROS, NUEVA CASTILLA, ELEMAT, ZIBOR, HYDOM, EMFA, CUBELLS, ALFA TORRES, ELECTRO PARKING, EP, NEO, ARF-2, HIBRID PLUS, CYACSA.**

Frecuencia: 433.92 MHz

Éste rango de marcas para duplicar se le añaden muchas otras si usted tiene la Rolling Plus (Ver manual Rolling Plus).

8.5.- MANDO PROGRAMABLE EVOLUTIVO DTM-ROLL 868

El mando DTM-ROLL 868, al igual que el modelo anterior, es el mando que se utiliza para ser programado con nuestra maquina RF PLUS para la copia de mandos evolutivos. Tiene 2 canales o botones. Versión mejorada que permite: programación de códigos desde fuera sin necesidad de abrir el mando; caja con mayor facilidad para su cierre; doble circuito de transmisión para mayor alcance. Incorpora **pila L1028** que le otorga mayor autonomía con respecto a su antecesor o modelo anterior. Mando evolutivo que permite programar las siguientes marcas: **JCM, PUJOL, FORSA, DMIL, MASTER INGENIEROS, NUEVA CASTILLA, ELEMAT, ZIBOR, HYDOM, EMFA, CUBELLS, ALFA TORRES, ELECTRO PARKING, EP, NEO, ARF-2, HIBRID PLUS, CYACSA.**

Frecuencia: 868 MHz

Éste rango de marcas para duplicar se le añaden muchas otras si usted tiene la Rolling Plus (Ver manual Rolling Plus).

8.6.- MANDO PROGRAMABLE DTM-Q:

Éste nuevo modelo es funcional para duplicar la mayoría de originales de cuarzo muy difíciles de encontrar en el mercado. La forma de duplicar es idéntica a la de los DTM-1 y DTM-2 pero en este caso para mandos de cuarzo. Programación de código desde fuera sin necesidad de abrir el mando. Las frecuencias de las que disponemos son**:** **26.975-- 26.995 --27.195 --29.700--29.580-- 29.800- 29.910-- 29.990-- 30.035-- 30.065-- 30.155-- 30.275-- 30.875-- 30.545-- 30.900--- 33.100-- 40.665--40.685** Otras frecuencias por encargo. Por ejemplo para los mandos de cuarzo de la marca CLEMSA que todos tienen la frecuencia 30.035 Mhz, utilizaremos el DTM-Q/ 30.035 sea el modelo que sea . Pasa lo mismo con mandos muy comunes, como los de la marca Albano Microtrinary, Aprimatic, Bft, Faac, Elab etc. Podemos tener en stock los modelos mas utilizados, y sueltos el resto de cristales de cuarzo, para poder intercambiar a voluntad ya que nuestro DTM-Q viene provisto de un zocalo para el cuarzo que nos permite cambiar de frecuencia sin herramienta alguna. Puede ser programado con la Rf Plus o máquina de tres pines.



MANUAL ROLLING PLUS



CONTENIDO:

1. Manual Rolling Plus
2. Mandos que duplica la Rolling Plus

Fabricación, Distribución y Exportación de mandos a distancia para garajes y sellos automáticos de goma. Web: www.detumando.com

Teléfonos: 988 368 46 /988 244 750/ Servicio Técnico: 686110053



De la presente edición: DETUMANDO, S.L.

DETUMANDO, su logotipo ( ), DTM, ROLLING PLUS, RF PLUS, RF DISPLAY TESTER son marcas registradas por DETUMANDO, S.L en toda la Unión Europea.

NOTA LEGAL

Conforme a las disposiciones legales vigentes relativas a la propiedad industrial, las marcas, diseños o nombres comerciales indicados en este manual son propiedad exclusiva de Detumando S.l.

Detumando S.L, se reserva el derecho que le ampara la Ley de Protección de Propiedad Industrial, de requerir ante los juzgados pertinentes a cualquier persona o empresa que haga uso ilícito de los registros y patentes citado anteriormente.

CONTENIDO

Nota legal
Nota informativa
Introducción
Menú principal
Compatibles
Consideraciones previas

DTM-MUT
DTM-PVO
DTM-RK
DTM-RP
DTM-SM
DTM-BF
DTM-MAT
DTM-RX4
DTM-GIB
DTM-DA
DTM-SAG
DTM-NT
DTM-AP
DTM-GMV
DTM-LOGO
DTM-RF PLUS

Visualizar memorias
Memoria Mutan Code
Memoria fam. JCM
Identificación del Mando
Programación manual
Contacto
Garantía
Actualizaciones

Anexo I. **Conceptos Básicos**
Anexo II. **Teclado Rolling Plus**
Anexo III. **Mandos que duplica la ROLLING PLUS**
Anexo IV. **Mandos de la RF PLUS que también duplica la ROLLING PLUS**

NOTA INFORMATIVA:

DETUMANDO, S.L. ha desarrollado esta consola de programación de mandos evolutivos ROLLING PLUS para su uso con mandos DTM evolutivos. Con objeto de garantizar dicho hecho, se ha implementado un sistema de créditos que permite realizar como máximo 50 programaciones. Una vez agotado dicho crédito, la consola de programación no será capaz de programar ningún otro mando y estará sujeta a la recarga de los mismos mediante un código que será facilitado de forma totalmente GRATUITA. El procedimiento para la realización de dicha recarga se expresa en el apartado GESTIÓN DE CRÉDITO

DETUMANDO, S.L. se reserva el derecho a proporcionar los códigos para la recarga de la consola de programación ROLLING PLUS si de la actuación del usuario se pudiera inferir un uso distinto al expresado en el párrafo anterior.

INTRODUCCIÓN

La consola Rolling Plus ha sido desarrollada por nuestros ingenieros para proporcionar una sencilla, rápida y eficaz forma de programación de cualquier tipo de mando evolutivo que emplee la tecnología KeeLoq® de Microchip®.
Siguiendo con la filosofía de la empresa, nuestro objetivo es dar soluciones a todo aquél profesional de cualquier ámbito, bien sea como profesional dedicado a la instalación de sistemas de control de acceso o bien al profesional que se dedique al duplicado de mandos, cuyo objetivo sea el de proporcionar mandos a usuarios de instalaciones, evitando así el encarecimiento de los mandos a distancia a los usuarios finales de las mismas.

MENÚ PRINCIPAL

Mediante las tecla (arriba) y (abajo) nos desplazaremos por los diferentes menús.

1. **COMPATIBLES**
2. **VISUALIZAR MEMORIAS**
3. **PROGRAMACIÓN MANUAL**
4. **CONTACTO**

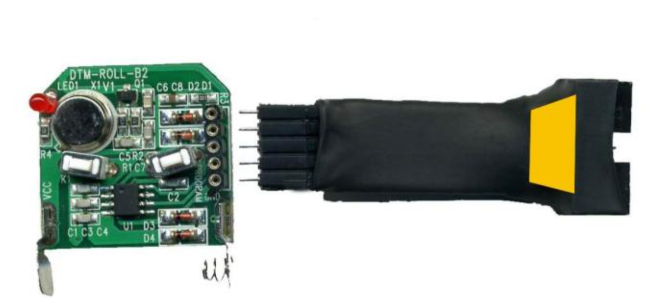
COMPATIBLES

El acceso al ítem COMPATIBLES nos mostrará un submenú que nos permitirá acceder a ocho opciones:

1. **DTM-MUT**
2. **DTM-PVO**
3. **DTM-RK**
4. **DTM-RP**
5. **DTM-SM**
6. **DTM-BF**
7. **DTM-MAT**
8. **DTM-RX4**
9. **DTM-GIB**
10. **DTM-DA**
11. **DTM-SAG**
12. **DTM-NT**
13. **DTM-AP**
14. **DTM-GMV (GM VENDING)**
15. **DTM-LOGO**
16. **DTM-RF PLUS**

Consideraciones previas

Para la programación de un mando compatible es necesario conectar una de las sondas de programación al zócalo etiquetado con el nombre PORT PROG, y el otro terminal de la sonda de programación al conector de programación. Es indiferente cuál de los conectores conecte a la máquina y cuál al conector de programación, poseyendo además una única posición en su conexión. La conexión del mando se realizará como indica la figura:





DTM-MUT



ORIGINAL



COMPATIBLE DTM – ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original Clemsa MutanCODE ®. Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales Clemsa MutanCODE ® están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I para más información sobre personalizaciones.

Para obtener una transmisión, **que podrá ser con cualquier botón del mando original**, deberá de emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS® o de la RF DISPLAY TESTER®. En ella Vd. podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que deberá de introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER.

A continuación aparecerá el siguiente menú:

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

Seleccionaremos la opción adecuada dependiendo de nuestros intereses particulares. La primera opción (ALEATORIO) es para generar un mando compatible con la transmisión introducida. Este sistema es similar al que emplea la RF-PLUS. Es una opción que podemos utilizar cuando tenemos la certeza de que la memoria del receptor no se encuentra llena.

En segundo lugar podemos emplear la opción SELECCIONABLE. Con dicha opción tenemos la posibilidad de incrementar o decrementar el número de serie de forma sucesiva. Esta opción es recomendable en casos en los cuales la memoria está llena porque podemos generar un mando el cual tenemos una probabilidad bastante alta de que esté en la memoria.

La pantalla le indicará una invitación a conectar el mando a programar mediante el mensaje:

INTRODUZCA MANDO
y Pulse Tecla OK

Conecte el mando a la sonda de programación de mandos y pulse la tecla OK. La programación se realizará tras dicho procedimiento y Vd. obtendrá un mando compatible con el mando original. Solamente restará darlo de alta en la instalación.

Dar de alta el nuevo mando en la instalación a partir del mando original:

1. Es preciso situarse a una distancia de 2 a 5 metros del receptor para seguir los pasos siguientes.
2. Tome un emisor en uso de esa instalación y retire la tapa de la pila.
3. Presione el pulsador naranja situado debajo de la tapa de la pila. El receptor emitirá dos tonos cortos.
4. Tome el nuevo emisor y presione cualquiera de los botones. El receptor emitirá un tono breve indicativo de aceptación y grabación del código.
5. Una vez finalizado el proceso dejaremos pasar 30 segundos y el receptor emitirá 3 tonos indicando el cierre de programación regresando a su funcionamiento normal.

Dar de alta de nuevo al mando en la instalación directamente sobre el receptor:

1. Abra el receptor y busque el pulsador indicado como Prog.
2. Pulse ese mismo pulsador, percibiremos dos pitidos breves desde el receptor.
3. Tome el nuevo emisor a grabar y presione cualquiera de los botones. El receptor emitirá un tono breve indicativo de aceptación y grabación del código.
4. Una vez finalizado el proceso de grabación del nuevo mando dejaremos pasar 30 segundos y el receptor emitirá 3 tonos indicando cierre de programación.

DTM-PVO





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original Pujol Vario Ocean® (y todos aquellos que sean transparentes). Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales Pujol Vario ® están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I, para más información sobre personalizaciones.
Para obtener una transmisión, **que podrá ser con cualquier botón del mando original**, deberá de emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS® o de la RF DISPLAY TESTER®. En ella Vd. podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que deberá de introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER.

A continuación aparecerá el siguiente menú:

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

Seleccionaremos la opción adecuada dependiendo de nuestros intereses particulares. La primera opción (ALEATORIO) es para generar un mando compatible con la transmisión introducida. Este sistema es similar al que emplea la RF-PLUS. Es una opción que podemos utilizar cuando tenemos la certeza de que la memoria del receptor no se encuentra llena.

En segundo lugar podemos emplear la opción SELECCIONABLE. Con dicha opción tenemos la posibilidad de incrementar o decrementar el número de serie de forma sucesiva. Esta opción es recomendable en casos en los cuales la memoria está llena porque podemos generar un mando el cual tenemos una probabilidad bastante alta de que esté en la memoria.

La pantalla le indicará una invitación a conectar el mando a programar mediante el mensaje: INTRODUZCA MANDO y Pulse Tecla OK
Conecte el mando a la sonda de programación de mandos y pulse la tecla OK. La programación se realizará tras dicho procedimiento y Vd. obtendrá un mando compatible con el mando original. Solamente restará darlo de alta en la instalación.

Para poner en funcionamiento el nuevo mando una vez programado es necesario seguir los siguientes pasos:

1. Situarse a una distancia del receptor de 2 a 4 m. aproximadamente, con el emisor que ya funciona y el mando DTM-ROLL que hemos copiado.

2. Pulsar con la punta de un bolígrafo el botón situado en el dorso del emisor que ya funciona. El receptor emitirá un pitido largo.

3. Antes de 10 segundos pulsar uno a uno todos los botones en el mando DTM-ROLL que hemos duplicado, hasta que el receptor emita un pitido corto que confirmará la programación.

4. Esperaremos durante 10 segundos sin accionar ningún emisor hasta que el receptor salga automáticamente del modo programación indicándolo con dos pitidos cortos.

DTM-RK



COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original Rollercode ® de ERREKA®. Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:
NÚMERO MANDO

Se conserva la introducción del número de mando de la consola de programación de ERREKA. Si Vd. conoce el valor de mando a introducir, hágalo directamente como lo haría con la consola de programación de ERREKA®. En caso contrario, si desconoce el valor a introducir, un sistema rápido y bastante eficaz es el de calcular el número de usuarios que pueda haber en la instalación y sumarle 50. Deberá introducir dicho valor en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado el valor deseado Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER. La pantalla, a continuación, le indicará el siguiente mensaje:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales RollerCode ® de ERREKA ® están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I para más información sobre personalizaciones.
Para obtener una transmisión, dependiendo del mando, existirá un tipo que dispone de un pulsador debajo de la tapa de la pila. En contraposición existen otros modelos, que no disponen de dicho pulsador sino cinco pines externos de programación. Con objeto de obtener la lectura, se debe realizar un puente entre el pin superior y el inferior mediante un clip o similar, deberá de emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS® o de la RF DISPLAY TESTER®. En ella Vd. podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales, **siendo el primero de ellos una F**. Dichos valores son los que deberá de introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER. La pantalla le indicará una invitación a conectar el mando a programar mediante el mensaje:

INTRODUZCA MANDO
y Pulse Tecla OK

Conecte el mando a la sonda de programación de mandos y pulse la tecla OK. La programación se realizará tras dicho procedimiento y Vd. obtendrá un mando compatible con el mando original. Solamente restará darlo de alta en la instalación.
Para dar de alta este mando en el receptor seguir el procedimiento siguiente:

1. Presionaremos el pulsador que tiene al lado de la pila el mando original. El receptor emitirá un pitido corto indicando la apertura de programación.
2. Al pulsar cualquiera de los botones del nuevo mando y oiremos un pitido en el receptor.
3. Esperar unos 15 segundos a que el receptor emita dos pitidos y probar el mando.

DTM-RP





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original ROPER Rolling ®. Este mando no está sujeto a personalización. Este mando es compatible con los modelos evolutivos de **ROPER ,** DCS-1, DCS-2 y DCS-4 ®.

Para dar de alta este mando en el receptor se pueden seguir dos procedimientos:

1. **Vía manual.**

   a. Abrimos el receptor de ROPER.
   b. Dentro encontraremos un pequeño pulsador, sobre el cual está serigrafiado PROG/RES.
   c. Pulsamos este pulsador de forma constante durante uno o dos segundos, hasta que el mando emita un ÚNICO pitido. Cuando emita el pitido dejamos de presionar dicho botón.
   d. Pulsamos un botón del mando compatible que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro. Cada mando que se dé de alta vendrá acompañado por un ÚNICO pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.
   e. Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos aproximadamente 10 segundos y el receptor emitirá TRES pitidos seguidos, indicando que se ha cerrado la programación.

2. **Vía radio**

   Esta función no está habilitada en todos los receptores ni mandos, por lo tanto recomendamos siempre seguir el primer procedimiento.

   a. Pulsamos el botón que hay tras el mando original frente al receptor. Si el receptor emite un ÚNICO pitido, entonces seguiremos los pasos d. y e. del apartado anterior.
   b. Si el receptor no emite ningún pitido, abandonaremos este método y seguiremos el anterior.

DTM-SM





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original NICE Smilo ®. Este mando no está sujeto a personalización.

<u>Para dar de alta el nuevo mando generado procederemos del siguiente modo:</u>

1. - Es preciso situarse a una distancia de 2 a 5 metros del receptor para seguir los pasos siguientes.

2.- Mantenga pulsado el botón izquierdo del transmisor NUEVO al menos durante 5 segundos, la luz exterior del receptor parpadeará una vez y luego se quedara encendida, ahora soltaríamos el botón.

3. - En el transmisor VIEJO: oprima y suelte lentamente 3 veces el botón.

4. - En el transmisor NUEVO: oprima y suelte lentamente 1 vez el botó

DTM- BF







COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original BFT Mitto ®. Este mando no está sujeto a personalización.
<u>Para dar de alta el nuevo mando generado procederemos del siguiente modo:</u>

1.- El primer paso (delante del receptor) es pulsar el botón escondido en la parte trasera del mando original (BFT MITTO).
2.- Pulsar el botón izquierdo de la parte delantera del mando original (BFT MITTO).
3.- Si el mando es un DTM-ROLL (programado como DTM-BF) con botón oculto por la parte trasera , pulsar el botón oculto .
Si el mando es un DTM-ROLL (programado como DTM- BF)de dos botones (azul), haremos un puente con unas pinzas metálicas tal y como muestra la figura



4.- Pulsar el botón delantero izquierdo del mando DTM- ROLL (programado como DTM-BF)

5. Esperar algunos minutos sin realizar ninguna acción

DTM-MAT





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original **DOORMATIC** Mileny ®.

Estos mandos están sujetos a personalización con lo cual se hará necesaria la introducción de una transmisión de uno de los botones del mando original para que la

consola pueda verificar a qué personalización corresponde. Consulte al **ANEXO I**, para más información sobre personalizaciones.

Para obtener una transmisión, que podrá ser con cualquier botón del mando original, deberá emplear el modo **ANALISIS** de la **RF-PLUS** o de la **RF-DISPLAY-TESTER**. En cualquiera de ellas, podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que deberá introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de los mismos, podrá rectificar pulsando la tecla **ESCAPE**. Cuando haya completado la transmisión deberá confirmarlo pulsando la tecla **ENTER**.

A continuación la consola buscará la personalización a la que corresponde el mando original, pudiéndose dar dos casos, que la personalización sea conocida, en cuyo caso la pantalla le indicará una invitación para conectar el mando a programar mediante el mensaje:

INTRODUZCA MANDO y

Pulse Tecla OK

Conecte el mando a la sonda de programación de mandos y pulse la tecla OK. La programación se realizará tras dicho procedimiento y Vd. obtendrá un mando compatible con el mando original. Solamente restará darlo de alta en la instalación.

Si la personalización por el contrario, no es conocida, la consola nos enviará de nuevo al menú de dicho mando.

Dar de alta el nuevo mando:

1. Levantar la tapa de color del mando original.
2. Pulsar el botón escondido debajo de la tapa retirada. El receptor emitirá un pitido continuo.
3. Presionar un pulsador cualquiera del nuevo mando y el receptor cesará de pitar.
4. Probar el nuevo mando.

DTM- RX4



Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles para el receptor RX4 comercializado por Detumando, S.L.

Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará el siguiente mensaje:

PERSONALIZACION

NOTA. Los mandos para los receptores RX4 están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I para más información sobre personalizaciones.

Cuando se nos muestre dicha pantalla deberemos de indicar el valor de personalización que deseamos haciendo que nuestro receptor posea un valor único de la misma obteniendo por tanto un receptor único. Dicho valor será un valor de cuatro dígitos comprendido entre 0 y 9999. Si no introducimos ningún valor, se tomará por defecto el 0.

Tras ello pulsaremos la tecla OK mostrándonos la pantalla el siguiente mensaje:

CONECTE MANDO
y Pulse Tecla OK

Conecte el mando a la sonda de programación de mandos y pulse la tecla OK. La programación se realizará tras dicho procedimiento y Vd. obtendrá un mando para el receptor RX4.

Recuerde que una vez personalizado un mando y su receptor correspondiente, todos los mandos que pretenda usar en dicho receptor deberán de poseer la misma personalización.

Dar de alta el nuevo mando en la instalación

1. Abra el receptor o busque el botón de programación externo.
2. Pulse el pulsador de programación. Percibiremos dos pitidos breves desde el receptor
3. Tome el nuevo emisor a grabar y pulse uno cualquiera de los botones. El receptor emitirá un tono breve indicativo de aceptación y grabación del código.
4. Una finalizado el proceso de grabación del nuevo mando dejaremos pasar 30 segundos y el receptor emitirá 3 tonos indicando el cierre de programació

DTM-GIB





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original GIBIDI Roller Code ®. Este mando no está sujeto a personalización.
Dar de alta el nuevo mando. Tenemos dos formas para dar de alta el mando:

Dar de alta el nuevo mando. Tenemos dos formas para dar de alta el mando:

Vía radio. Mantenemos pulsado los dos botones del mando original durante cinco segundos.
El led del receptor se encenderá indicando que está en modo programación.
Pulsamos uno de los botones del nuevo mando y oiremos un contacto del relé, indicando que el mando ha sido dado de alta.
Esperamos aproximadamente seis segundos y el led se apagará. (Mientras el led no se apague podemos dar de alta otros mandos.)

Vía manual. Pulsamos el botón existente en el receptor una sola vez. El led del receptor se encenderá indicando que está en modo programación. Pulsamos uno de los botones del nuevo mando y oiremos un contacto del relé, indicando que el mando ha sido dado de alta. Esperamos seis segundos y el led se apagará. (Mientras el led no se apague podemos dar de alta otros mandos.)

DTM-DA





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original DEA System ®. Este mando no está sujeto a personalización.

Dar de alta el nuevo mando. Tenemos dos formas para dar de alta el mando:

Vía radio. Pulsar el botón oculto de la parte delantera del mando.

El led del receptor se encenderá indicando que está en modo programación.

Pulsamos uno de los botones del nuevo mando y éste quedará memorizado.
Esperamos aproximadamente seis segundos y el led se apagará. (Mientras el led no se apague podemos dar de alta otros mandos.)

Vía manual. Pulsamos el botón existente en el receptor una sola vez. El led del receptor se encenderá indicando que está en modo:

Programación. Pulsamos uno de los botones del nuevo mando y éste quedará memorizado.
Esperamos seis segundos y el led se apagará. (Mientras el led no se apague podemos dar de alta otros mandos.)

DTM-SAG





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original de la familia JCM SAGESA ®. Este mando está sujeto a personalización y es compatible con los modelos evolutivos de **SAGESA:** de 1, 2 y 4 botones.
Para dar de alta este mando en el receptor se pueden seguir dos procedimientos:

Vía manual.

Abrimos el receptor de SAGESA.
Dentro encontraremos un pequeño pulsador, sobre el cual está serigrafiado PROG/RES.
Pulsamos este pulsador de forma constante durante uno o dos segundos, hasta que el mando emita un ÚNICO pitido. Cuando emita el pitido dejamos de presionar dicho botón.
Pulsamos un botón del mando compatible que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro.
Cada mando que se dé de alta vendrá acompañado por un ÚNICO pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.
Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos aproximadamente 10 segundos y el receptor emitirá TRES pitidos seguidos, indicando que se ha cerrado la programación.

Vía radio

Esta función no está habilitada en todos los receptores ni mandos, por lo tanto recomendamos siempre seguir el primer procedimiento.
Pulsamos el botón que hay tras el mando original frente al receptor. Si el receptor emite un ÚNICO pitido, entonces seguiremos los pasos d. y e. del apartado anterior.

Si el receptor no emite ningún pitido, abandonaremos este método y seguiremos el anterior.







COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original NORTON ®. Este mando está sujeto a personalización y es compatible con los modelos evolutivos de **NORTON:** de 1, 2 y 4 botones.

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original Norton (y todos aquellos que sean transparentes). Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales Norton están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I, para más información sobre personalizaciones.
Para obtener una transmisión, **que podrá ser con cualquier botón del mando original**, deberá de emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS® o de la RF DISPLAY TESTER®. En ella Vd. podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que deberá de introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER.

Para dar de alta este mando en el receptor se pueden seguir dos procedimientos:

A continuación aparecerá el siguiente menú:

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

Seleccionaremos la opción adecuada dependiendo de nuestros intereses particulares. La primera opción (ALEATORIO) es para generar un mando compatible con la transmisión introducida. Este sistema es similar al que emplea la RF-PLUS. Es una opción que podemos utilizar cuando tenemos la certeza de que la memoria del receptor no se encuentra llena.

En segundo lugar podemos emplear la opción SELECCIONABLE. Con dicha opción tenemos la posibilidad de incrementar o decrementar el número de serie de forma sucesiva. Esta opción es recomendable en casos en los cuales la memoria está llena porque podemos generar un mando el cual tenemos una probabilidad bastante alta de que esté en la memoria.

1.Vía manual.

Abrimos el receptor del NORTON.

Dentro encontraremos un pequeño pulsador, sobre el cual está serigrafiado PROG/RES.

Pulsamos este pulsador de forma constante durante uno o dos segundos, hasta que el mando emita un ÚNICO pitido. Cuando emita el pitido dejamos de presionar dicho botón.

Pulsamos un botón del mando compatible que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro. Cada mando que se dé de alta vendrá acompañado por un ÚNICO pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.

Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos aproximadamente 10 segundos y el receptor emitirá TRES pitidos seguidos, indicando que se ha cerrado la programación.

2. Vía radio

Esta función no está habilitada en todos los receptores ni mandos, por lo tanto recomendamos siempre seguir el primer procedimiento.

Pulsamos el botón que hay tras el mando original frente al receptor. Si el receptor emite un ÚNICO pitido, entonces seguiremos los pasos d. y e. del apartado anterior.

Si el receptor no emite ningún pitido, abandonaremos este método y seguiremos el anterior.

DTM-AP






COMPATIBLES CON DTM ROLL

APRIMATIC ® dispone de dos tipos de mandos Rolling Code Keeloq. La apariencia externa de ambos es como la mostrada en la imagen superior.

Distinguimos dos modelos diferentes:

1. Modelo Naranja (Aprimatic TR2 ó TR4, naranja) En general, no personalizado.
2. Modelo Azul (Aprimatic TR2 ó TR4, azul). En general, personalizado.

La consola Rolling Plus es capaz de realizar la programación de ambos tipos de mando. El procedimiento a seguir es el siguiente:

1. Seleccionar el menú **COMPATIBLES**.

2. Con las flechas ↑ y ↓ seleccionamos el tipo de mando, **DTM-AP**, en este caso y pulsamos la tecla **OK**.
3. En la pantalla aparecerá un mensaje solicitando una transmisión (**INT. TRANSMISION**) Debemos de introducir una de las transmisiones obtenidas al pulsar UNO SOLO de los botones. Pulsamos la tecla OK
4. La pantalla nos mostrará información indicando si el mando está personalizado o no. En caso afirmativo, nos lo indicará con un mensaje en pantalla (**PERSONALIZADO...**) **Véase punto 5**. Si el mando no está personalizado, nos monstrará en pantalla el mensaje:
5.

CONECTE MANDO
Pulse Tecla OK

6. En la pantalla aparecerá un mensaje solicitando una transmisión (**INT. TRANSMISIÓN**) Debemos de introducir la transmisión que se obtiene al pulsar TODOS los botones a la vez. La transmisión debe de empezar por F. Pulsamos la tecla OK. nos monstrará en pantalla el el número de serie actual. Deberemos de avanzar varias veces dicho número empleando las teclas ↑ y ↓**,** confirmando con la tecla **OK**. (en general, cuatro o cinco veces; este valor depende de los mandos que haya en la instalación)
7. La pantalla nos mostrará el mensaje:

CONECTE MANDO
Pulse Tecla OK

PROCEDIMIENTO PARA DAR DE ALTA EL MANDO

Mando No Personalizado

Acercarse lo más posible ar receptor de radio, por lo general instalado dentro del cuadro de maniobra de la instalación, o dentro del contenedor dedicado para la instalación de pared, o bien en el operador. Véase figura adjunta.

Para memorizar un nuevo mando a distancia hay que:

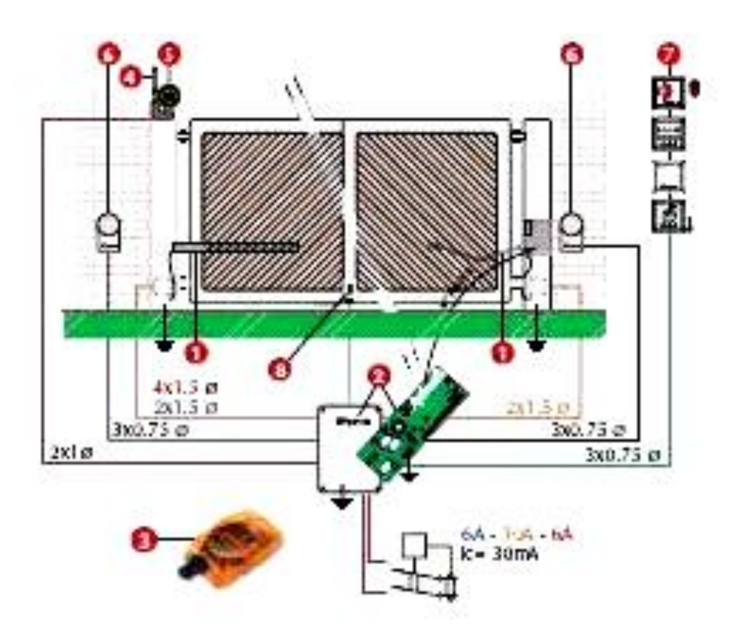
1. Presionar a la vez TODAS las teclas de un mando a distancia que ya funciona (w teclas en los mandos a distancia de dos canales, 4 teclas en los mandos a distancia de 4 canales) hasta que se oiga un pitido continuo proveniente del receptor (el pitido continúa por 30 segundos como máximo, durante los cuales debe efectuarse la memorización del nuevo mando a distancia).
2. Presionar a la vez TODAS las teclas del NUEVO mando a distancia ó pulsar el botón trasero del mando DTM-ROLL. El pitido debe interrumpirse durante un momento (aproximadamente 1,5 segundos) y luego volver a oírse. Soltar las teclas ó el botón trasero del mando DTM-ROLL.
3. Presionar ahora en el NUEVO mando a distancia una tecla cualquiera. El pitido debe interrumpirse durante un momento (aproximadamente 1.5 segundos) y luego volver a oírse.

NOTA. Si las teclas no se presionan a la vez, el receptor no reconoce el nuevo mando a distancia.

Mando Personalizado

Acercarse lo más posible al receptor de radio, por lo general instalado dentro del cuadro de maniobra de la instalación, o dentro del contenedor dedicado para la instalación de pared, o bien en el operador. Véase figura adjunta.

1. Pulsar tres veces una de las teclas del NUEVO mando delante del receptor. En la tercera pulsación el mando debería de funcionar.



DTM- GMV





COMPATIBLE DTM ROLL

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original GM VENDING ®, corresponde con una marca de mando bajo la tecnología Rolling Code. La Rolling Plus actualizada a ésta nueva versión, será capaz de identificarle y programarle este mando en uno de nuestros compatibles: DTM-ROLL (de dos canales o de cuatro canales). Este tipo de mando suele ser utilizado para activar y desactivar el bloqueo infantil de las máquinas de tabaco. Su frecuencia se corresponde a 433.92 MHz. Pila de 12V.

INSTRUCCIONES PARA DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

Nota Técnica: Los botones PR y PV significan (P)rogramación Relé (R)ojo y (P)rogramación Relé (V)erde respectivamente. Los leds LR y LV hacen referencia al color R : Rojo y V : Verde.

Para activar el Relé rojo:

Pulsar durante 2 segundos el botón PR del receptor, el led LR se enciende de forma continua; durante los dos siguientes segundos pulsaremos el botón deseado del nuevo mando para programarlo. Tras hacer esto esperamos unos segundos y probamos que el mando funcione correctamente.

Para activar el Relé verde:

Pulsar durante 2 segundos el botón PV del receptor, el led LV se enciende de forma continua; durante los dos siguientes segundos pulsaremos el botón deseado del nuevo mando para programarlo. Tras hacer esto esperamos unos segundos y probamos que el mando funcione correctamente.

DTM – PC



COMPATIBLE DTM ROLL



Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original PUERTAS CUBELLS ®. Este mando está sujeto a personalización y es compatible con los modelos evolutivos de **: CUBELLS** de 1, 2 y 4 botones.

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con el mando original Norton (y todos aquellos que sean transparentes). Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales Norton están sujetos a personalización. Consulte el ANEXO I, para más información sobre personalizaciones.
Para obtener una transmisión, **que podrá ser con cualquier botón del mando original**, deberá de emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS® o de la RF DISPLAY TESTER®. En ella Vd. podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que deberá de introducir en dicha pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión Vd. deberá de confirmarlo pulsando la tecla ENTER.

Para dar de alta este mando en el receptor se pueden seguir dos procedimientos:

A continuación aparecerá el siguiente menú:

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

Seleccionaremos la opción adecuada dependiendo de nuestros intereses particulares. La primera opción (ALEATORIO) es para generar un mando compatible con la transmisión introducida. Este sistema es similar al que emplea la RF-PLUS. Es una opción que podemos utilizar cuando tenemos la certeza de que la memoria del receptor no se encuentra llena.

En segundo lugar podemos emplear la opción SELECCIONABLE. Con dicha opción tenemos la posibilidad de incrementar o decrementar el número de serie de forma sucesiva. Esta opción es recomendable en casos en los cuales la memoria está llena porque podemos generar un mando el cual tenemos una probabilidad bastante alta de que esté en la memoria.

Vía manual.

Abrimos el receptor del NORTON.

Dentro encontraremos un pequeño pulsador, sobre el cual está serigrafiado PROG/RES.

Pulsamos este pulsador de forma constante durante uno o dos segundos, hasta que el mando emita un ÚNICO pitido. Cuando emita el pitido dejamos de presionar dicho botón.

Pulsamos un botón del mando compatible que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro. Cada mando que se dé de alta vendrá acompañado por un ÚNICO pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.

Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos aproximadamente 10 segundos y el receptor emitirá TRES pitidos seguidos, indicando que se ha cerrado la programación.

2. Vía radio

Esta función no está habilitada en todos los receptores ni mandos, por lo tanto recomendamos siempre seguir el primer procedimiento.

Pulsamos el botón que hay tras el mando original frente al receptor. Si el receptor emite un ÚNICO pitido, entonces seguiremos los pasos d. y e. del apartado anterior.

Si el receptor no emite ningún pitido, abandonaremos este método y seguiremos el anterior.

DTM- LOGO

(PROGRAMAR CON LA ROLLING PERO SIEMPRE SIN PILA)



	NORTON	DTM-LOGO
	FORSA	DTM-LOGO
	ROPER	DTM-LOGO
	NUEVA CASTILLA	DTM-LOGO
	EMFA MAP	DTM-LOGO
	DMIL	DTM-LOGO
	CYACSA	DTM-LOGO
	JCM	DTM-LOGO
	ELEMAT	DTM-LOGO
	NORATEK	DTM-LOGO
	BALEATO	DTM – LOGO

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con los mandos originales GO2 ®, que se corresponde con una marca de mando bajo la tecnología Rolling Code. La Rolling Plus actualizada a ésta nueva versión, será capaz de identificarle y programarle estos mandos en uno de nuestros compatibles: DTM-LOGO (de dos canales). Su frecuencia se corresponde a 868 MHz. Pila de 12V

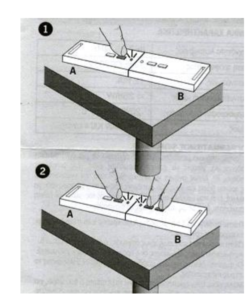
PROGRAMACIÓN

CON LA ROLLING PLUS:

1. Seleccionar el menú **COMPATIBLES,** pulsar la tecla **OK**.
2. Con las flechas ↑ y ↓ seleccionamos **DTM-LOGO** , luego pulse la tecla **OK**.
3. Le aparecerá en el menú de la pantalla de la Rolling Plus **INT. TRANSMISIÓN,** la lectura del mando le realiza nuestro **DTM- READER.**
4. Una vez introducida la transmisión pulsamos la tecla **OK** y en pantalla nos aparecerá **PROCESANDO DATOS , BUSCANDO MANDO.** Tras una breve espera nos saldrá en pantalla **CONECTE MANDO Y PULSE TECLA OK.**
5. Conectamos mando sin pila ,utilizando la sonda de **DTM-LOGO .**
6. Pulsamos la tecla **OK** . iniciándose la programación del mando.
7. Después que finalice el paso anterior desconecte el mando. Ya está programado. Coloque la pila.

Se necesitará dar de alta el mando (que acaba de programar) en el Receptor por cualquiera de estas dos opciones:

1.- <u>Si dispone el mando original y que éste funcione correctamente en el receptor:</u> Sitúe ambos emisores o mandos sobre una superficie no metálica, de forma que estén en contacto por el led (indicador luminoso), y proceda de la siguiente manera:



a).- Presione el pulsador 1 del Emisor A (mando original) y manténgalo pulsado hasta el final de la operación.
b).- Presione a la vez dos pulsadores 1 y 2 del emisor B. Éste realizará tres parpadeos en el led indicando que la programación ha sido realizada correctamente.
c).- Los indicadores luminosos de los dos emisores se apagarán indicando el final de la operación.
d).- Una vez en la instalación, presione el emisor B dos veces para que el receptor lo reconozca. A la primera pulsación emitirá una señal sonora, y a la segunda pulsación abrirá la puerta.

2.- <u>Si “no” dispone el mando original:</u> Deberá darlo de alta directamente desde el Receptor de la instalación procediendo de la siguiente manera:

a) Abra el receptor y busque el pulsador indicado como Prog, manténgalo pulsado hasta que emita un pitido.
b) Tome el nuevo emisor a grabar y presione el primer pulsador. El receptor emitirá un tono breve indicativo de aceptación y grabación del código.
c) Dejaremos pasar 30 segundos y el receptor emitirá dos pitidos indicando el cierre de programación. Seguidamente haga una prueba para abrir la puerta de la instalación que se trate.

DTM- RF PLUS

Esta opción permitirá la generación de mandos compatibles con los mandos originales de primera generación de la familia JCM. Los mandos que se pueden duplicar son:

JCM, FORSA, PUJOL, DMIL, MASTER INGENIEROS, NUEVA CASTILLA, ELEMAT, ZIBOR, HYDOM, EMFA, CUBELLS, ALFA TORRES, ELECTRO PARKING, EP, NEO, ARF-2, HIBRID PLUS, CYACSA, BALEATO. (Ver fotos en Anexo IV: Mandos duplicables con RF Plus y Rolling PLus)

Al acceder a esta opción, la pantalla nos mostrará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

Los mandos originales de la familia JCM de primera generación están sujetos a personalización. Consulte los ANEXOS para más información sobre personalizaciones.

Para obtener una transmisión, se podrá emplear cualquiera de los botones del mando original, deberá emplear el modo ANÁLISIS de la RF-PLUS o de la RF DISPLAY TESTER. En ella Vd, podrá observar una serie de dieciséis dígitos hexadecimales. Dichos valores son los que Vd. Tendrá que introducir en la pantalla. Si comete algún error en la introducción de dichos valores podrá rectificar pulsando la tecla ESCAPE. Cuando haya completado la transmisión, deberá confirmarlo pulsando la tecla ENTER.

A continuación aparecerá el siguiente menú:

1. ALEATORIO
2. SELECCIONABLE

Seleccionaremos la opción adecuada dependiendo de nuestros intereses particulares. La primera opción (ALEATORIO) es para generar un mando compatible con la transmisión introducida. Este sistema es similar al que emplea la RF-PLUS. Es una opción que podemos utilizar cuando tenemos la certeza de que la memoria del receptor no se encuentra llena.

En segundo lugar podemos emplear la opción SELECCIONABLE. Con dicha opción tenemos la posibilidad de incrementar o decrementar el número de serie de forma sucesiva. Esta opción es recomendable en casos en los cuales la memoria está llena porque podemos generar un mando el cual tenemos una probabilidad bastante alta de que esté en la memoria.

Para poner en funcionamiento el nuevo mando una vez programado es necesario seguir los siguientes pasos:

1. Situarse a una distancia del receptor de 2 a 4 m. aproximadamente, con el emisor que ya funciona y el mando DTM-ROLL que hemos copiado.
2. Pulsar con la punta de un bolígrafo el botón situado en el dorso del emisor que ya funciona. El receptor emitirá un pitido largo.

3. Antes de 10 segundos pulsar uno a uno todos los botones en el mando DTM-ROLL que hemos duplicado, hasta que el receptor emita un pitido corto que confirmará la programación.

4. Esperaremos durante 10 segundos sin accionar ningún emisor hasta que el receptor salga automáticamente del modo programación indicándolo con dos pitidos cortos.

VISUALIZAR MEMORIAS

El objetivo es evitar la técnica del llenado de memorias. Consulte el ANEXO I para más información acerca de la técnica del llenado de memorias.
El acceso al ítem VISUALIZAR MEMORIAS nos mostrará un submenú que nos permitirá acceder a las memorias que es capaz de gestionar la consola de programación Rolling Plus. Esta versión proporciona el siguiente ítem:

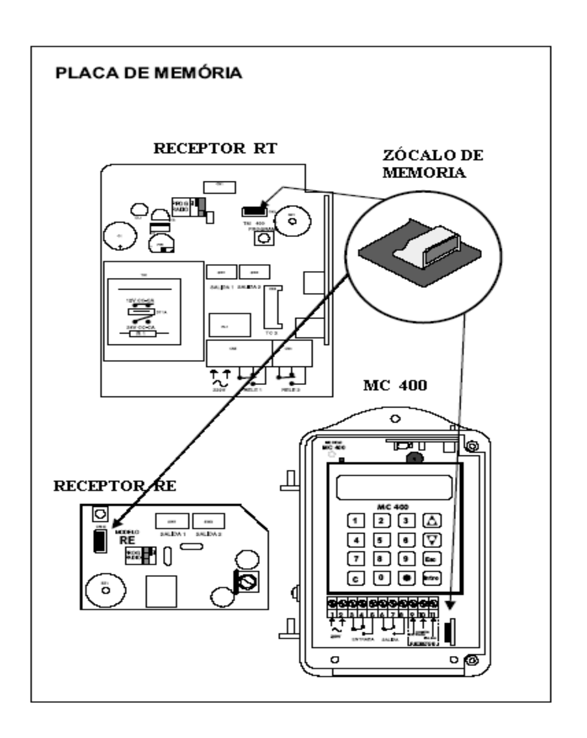
1. MEM. Mutan CODE
2. MEM. FAM. JCM

MEMORIA MUTAN CODE:

Cuando Vd. accede a dicha posición, se le presentará dicha pantalla:

INTRODUZCA MEMORIA
y Pulse Tecla OK

Deberá de conectar la memoria correspondiente a mutanCODE® de Clemsa® en el conector correspondiente y pulsar la tecla OK. Si no conecta una memoria y accede a dicha opción podría dañar la consola de programación Rolling Code.
Nos mostrará la información sobre la personalización y a continuación, visualizará en la pantalla el número de serie del primer mando que se encuentre libre. Esto nos indica que ese mando está presente en la memoria pero no existe físicamente. Es por lo tanto un mando de relleno para evitar la introducción de nuevos mandos en el receptor. Si Vd. desea generar un mando que funcione en la instalación deberá de pulsar la tecla ENTER. Si quiere visualizar el siguiente mando libre, lo único que tiene que hacer es pulsar la tecla ↑ para encontrarla. En caso de que quiera abandonar dicho menú deberá de pulsar la tecla ESCAPE.
En la siguiente figura se muestra la posición de los zócalos de memoria en los diferentes receptores de Clemsa Mutan Code:



MEMORIA FAMILIA JCM:

Cuando Vd. accede a dicha posición, se le presentará dicha pantalla:

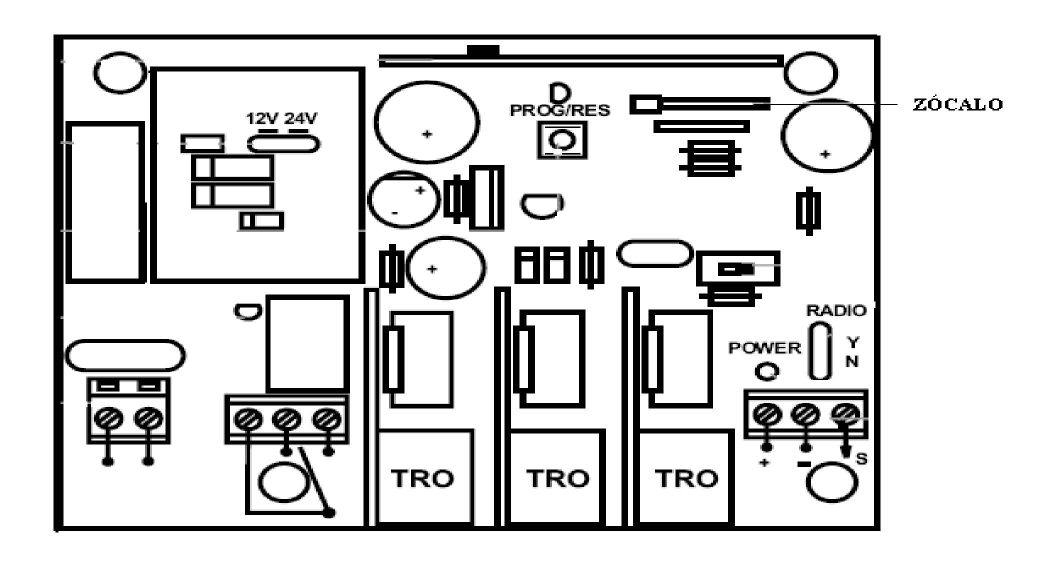
INTRODUZCA MEMORIA

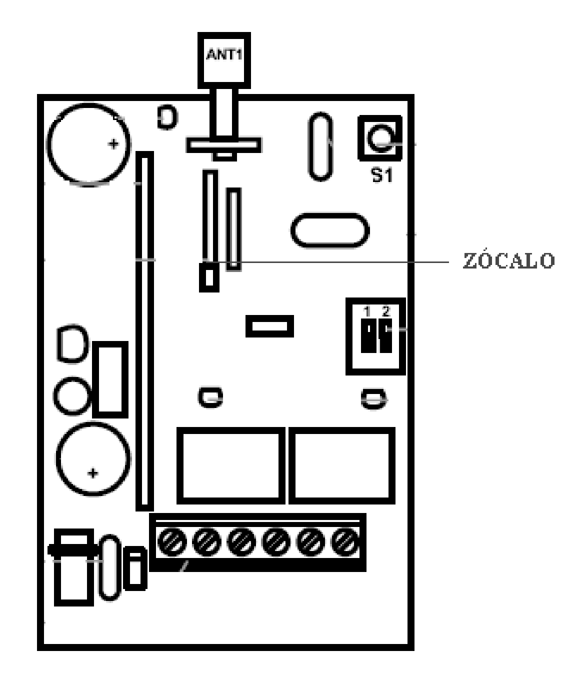
y Pulse Tecla OK

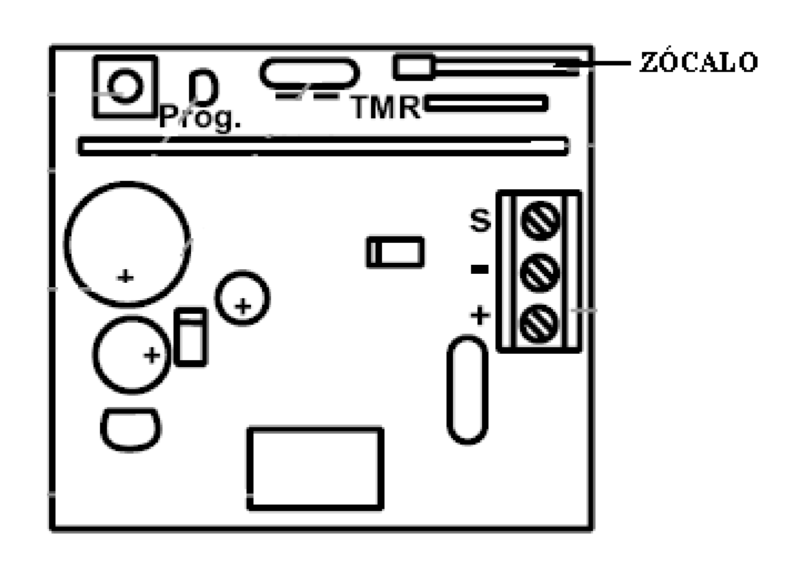
Deberá de conectar la memoria correspondiente a la familia JCM® en el conector correspondiente y pulsar la tecla OK. Si no conecta una memoria y accede a dicha opción podría dañar la consola de programación Rolling Code.

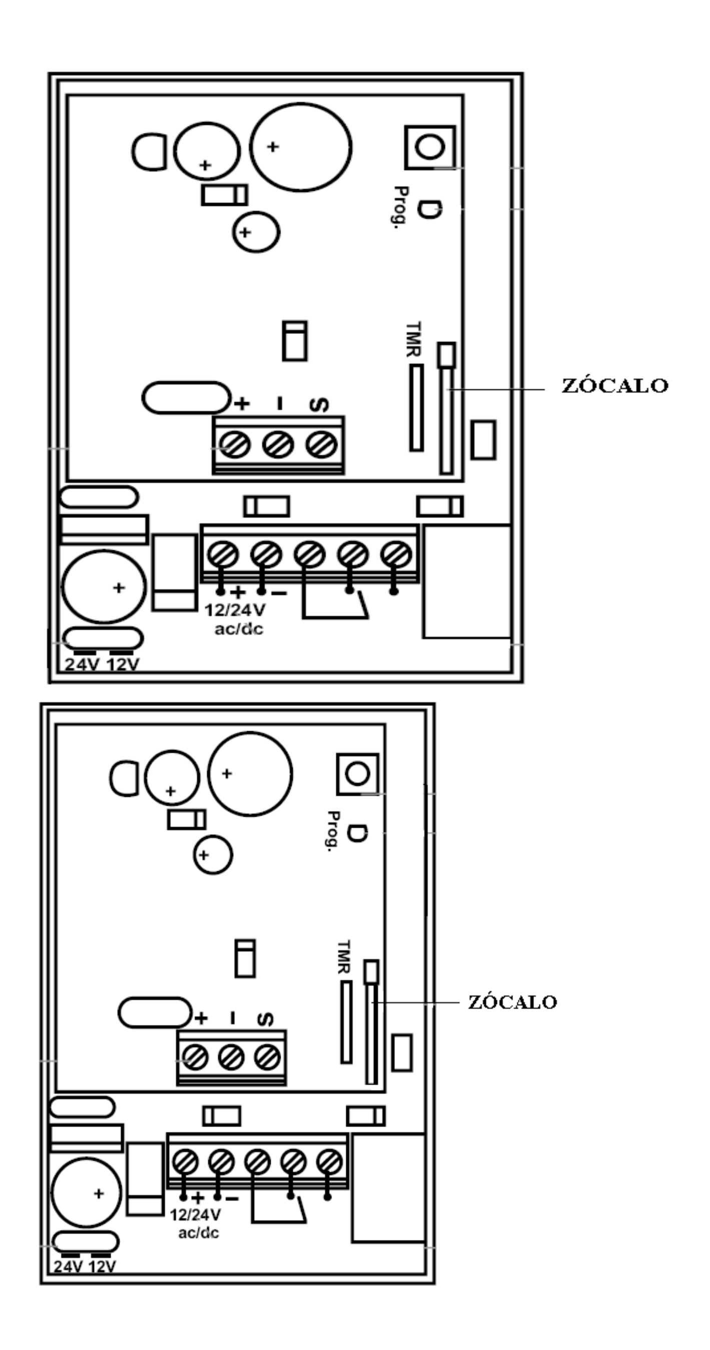
Nos mostrará la información sobre la personalización y a continuación, visualizará en la pantalla el número de serie del primer mando que se encuentre libre. Esto nos indica que ese mando está presente en la memoria pero no existe físicamente. Es por lo tanto un mando de relleno para evitar la introducción de nuevos mandos en el receptor. Si Vd. desea generar un mando que funcione en la instalación deberá de pulsar la tecla ENTER. Si quiere visualizar el siguiente mando libre, lo único que tiene que hacer es pulsar la tecla ↑ para encontrarla. En caso de que quiera abandonar dicho menú deberá de pulsar la tecla ESCAPE.

En la siguiente figura se muestra la posición de los zócalos de memoria en los diferentes receptores de la familia JCM:


ZÓCALO
PROG/RES
12V 24V
RADIO
POWER
Y
N
S
TRO
TRO
TRO


ANT1
S1
ZÓCALO
1 2


ZÓCALO
Prog.
TMR
S
-
+



IDENTIFICACIÓN DE MANDOS

El acceso al ítem Identificación de mandos le permitirá la identificación de un tipo de mando previamente programado en un mando compatible (DTM-ROLL) mediante el uso de una ó dos transmisiones, según el tipo.
El incremento del uso de sistemas compatibles en el mercado nacional del mando a distancia y la continua demanda de los clientes, ha hecho necesaria la introducción de este tipo de herramientas. Cada vez es más la necesidad del profesional de identificar un mando compatible del que, o bien no tiene noticia o bien no recuerda su programación.

El procedimiento es el que se detalla a continuación; tras el acceso al menú IDENTIFICACIÓN MANDO se le presentará la siguiente pantalla:

INT. TRANSMISION

A continuación Vd. deberá de introducir una lectura de cualquiera de los botones del mando DTM-ROLL del cual desea conocer su origen. Dicha lectura será obtenida mediante el uso de cualquiera de las consolas DETUMANDO RF-PLUS o RF-DISPLAY TESTER.

A continuación en la pantalla se mostrará un mensaje de espera con el mensaje BUSCANDO, mientras la consola realiza los cálculos necesarios para dicha identificación. Si el mando se ha identificado de forma satisfactoria la pantalla nos mostrará si el mando es duplicable con la RF-PLUS (PUJOL primera generación, JCM NEO 10, etc...) o bien el submenú del menú COMPATIBLES con el cual se puede realizar, por ejemplo, si el mando fuera un compatible con un NICE Smilo ® se nos mostrará en pantalla el mensaje DTM-SM.

Si la transmisión que se ha obtenido no corresponde a ningún mando de los conocidos la pantalla nos mostrará de nuevo el mensaje siguiente:

INT. TRANSMISIÓN

Este mensaje nos invita a introducir de nuevo una lectura del mando, **pero esta vez, aquella que corresponda al botón que comienza con la letra F** Esta lectura se obtiene mediante la pulsación del botón trasero del DTM-ROLL, o si se trata de un modelo anterior mediante la realización de un puente con un objeto metálico de los pines 1 y 3.

Tras introducir esta transmisión, el sistema sigue su búsqueda y, en caso de éxito, nos mostrará en pantalla el submenú del menú COMPATIBLES que corresponde a la realización de dicho mando.

En caso de que la transmisión no corresponda a ningún mando conocido, la pantalla nos lo indicará mediante el mensaje DESCONOCIDO.

NOTA TÉCNICA. El reconocimiento de un mando mediante estos sistemas implica una probabilidad de error muy baja, pero existente. La consola lleva incorporado un algoritmo de búsqueda que trata de optimizar la probabilidad de error en el reconocimiento de un mando al mínimo pero ésta, aún así, es existente. En general, estamos hablando que la probabilidad de equivocar una marca con otra es inferior a 1 vez cada 50000 en la mayoría de los mandos.

PROGRAMACIÓN MANUAL

El acceso al ítem Programación Manual, le permitirá la programación manual de un mando. Hay que hacer mención de que este método no es el habitual, sino que solamente debe de ser empleado para la programación de mandos particulares que no se pueden programar de forma automática empleando la opción COMPATIBLES. Puede ser una solución para la programación de mandos con una consola de programación ROLLING CODE que haya quedado desactualizada.
Tras acceder al menú PROGRAMACIÓN MANUAL se le presentará la siguiente pantalla:

CÓDIGO __

Esta pantalla se le presentará hasta cinco veces, y en ella deberá de introducir los datos que le facilitemos para la programación del mando deseado. Dichos datos serán tramas de dígitos decimales que deberá de introducir por el teclado numérico y

confirmar con la pulsación de la tecla ENTER. Si Vd. comete algún error al teclear el código puede subsanarlo pulsando la tecla ESCAPE.
Recuerde que para realizar la programación de un mando empleando este procedimiento deberá imperativamente ponerse en contacto con DETUMANDO,S.L. para que le faciliten los códigos de configuración.

CONTACTO

Al acceder al submenú CONTACTO, la pantalla le mostrará la dirección Web de DETUMANDO, S.L. (www.detumando.com) así como el teléfono de contacto de la misma (988368146). A ambas podrá acceder con el objetivo de que le facilitemos informaciones acerca de la programación de mandos, personalización de mandos o cualquier tipo de duda que pueda surgir en el uso y funcionamiento de la consola de programación, así como para la recarga de créditos.

GARANTÍA

La consola de programación ROLLING PLUS tiene garantía ilimitada. Esta garantía no cubre aquellos efectos ni desperfectos que el uso cotidiano de la misma pueda ocasionar en la misma, como roturas de la carcasa, teclado, ralladuras,… o aquellas que fueran fruto de la imprudencia o negligencia del usuario.

La consola de programación ROLLING PLUS presenta dos precintos autoadhesivos de garantía externos que se destruyen con su manipulación. Cualquier manipulación de los mismos con objeto de acceder al interior de la consola de programación ROLLING PLUS, bien sea accidental o de forma intencionada, anulan la garantía de este producto. Si por alguna circunstancia dichos precintos resultaran dañados deberá de ponerse en contacto con DETUMANDO, S.L. donde se le indicará a Vd. el procedimiento a seguir.

ACTUALIZACIONES

DETUMANDO, S.L. en su filosofía de proporcionar soluciones para la creación de mandos compatibles para los mandos evolutivos presentes en el mercado sigue una línea de investigación amplia. Es por ello que a los usuarios de la consola de programación ROLLING PLUS se les ofrece el servicio de siempre poder disponer de las actualizaciones de la misma que se vayan produciendo, de forma gratuita. Con ello se le garantizará a Vd., como usuario, poder disponer de un abanico cada vez más amplio de mandos compatibles y, a su vez, de sistemas que le proporcionen una ayuda eficaz en la gestión de instalaciones.

1.ANEXO
CONCEPTOS BÁSICOS

Tecnología evolutiva. Mando evolutivo

La tecnología evolutiva inicialmente fue desarrollada por la empresa Microchip ®. Dicha compañía desarrollo un sistema de codificación basado en un algoritmo no lineal cíclico. Dicho algoritmo presenta la propiedad de enviar al receptor un código diferente en cada transmisión y prácticamente no existe relación entre los valores de una transmisión y la siguiente, en contraposición a los mandos de codificación fija, que siempre envían la misma información al receptor.

Personalización

Se habla de personalización cuando un mismo modelo de mando se puede programar por un instalador de forma única. Con ello se monopoliza el mercado del mando hasta el nivel del instalador, siendo imperativo acudir al mismo para conseguir un mando compatible. La personalización, originalmente, se pensaba como una seguridad añadida para evitar intrusiones en las instalaciones pero la misma acabó degenerando en un monopolio de los mandos, permitiendo a un único instalador proporcionar mandos compatibles y estableciendo el precio que deseara por los mismos, ya que él es el único dueño de dicha personalización y ni siquiera un instalador diferente del mismo modelo de mandos podría realizar mandos para dichas instalaciones. Ejemplos de mandos sujetos a personalización son mutanCODE ® de Clemsa® y RollerCode ® de ERREKA®.

Dar de alta un mando

Es común hablar del concepto “dar de alta un mando” cuando nos estamos refiriendo a mandos de codificación evolutiva. Es evidente la inseguridad que pueden presentar los mandos de código fijo: cualquier persona con la posibilidad de “escuchar” el código podría reproducirlo en cualquier instante ya que sabemos que siempre es el mismo; esto es un problema de seguridad, pero un instalador podría realizar la copia inmediata del código y suministrarle el mismo al usuario, sabiendo de antemano que va a funcionar en su instalación, puesto que el receptor no puede distinguirlo del original. En contraposición, no serviría de nada “escuchar” un código evolutivo y repetirlo delante del receptor, porque cuando lo se realizara dicha reproducción, este código ya estaría “anticuado”. En contraposición con los mandos de código fijo, los mandos que empleen tecnología evolutiva deben indicarle al receptor que existen porque el receptor es capaz de distinguir los mandos. Este es el procedimiento de dar de alta un mando: indicar al receptor que ese mando existe y que quiere funcionar en dicha instalación. Todos los mandos de codificación evolutiva exigen imperativamente un proceso de aprendizaje en algún momento. Dependiendo del modelo de mando, existen una serie de pasos a seguir para hacer que el receptor pueda “conocer” el mando.

Dar de alta un mando vía radio

Se habla de dar de alta un mando vía radio cuando no es necesario un acceso físico al receptor para darlo de alta. Lo más común es hacer el acceso a través de un mando que ya esté funcionando en dicha instalación o, lo que es lo mismo, que ya esté dado de alta en la instalación.

Dar de alta un mando vía manual

Se habla de dar de alta un mando vía manual cuando es necesario el acceso físico y la manipulación del receptor para darlo de alta.

Llenado de memorias
Técnica empleada por los instaladores para evitar que mandos que no sean los suyos propios puedan ser dados de alta en una instalación. Básicamente podemos recordar que un receptor de mandos evolutivos es capaz de “conocer” los mandos que tiene activados. Es evidente que dicho receptor tiene que tener capacidad para almacenar información relativa a los mismos, así como un espacio físico donde hacerlo. Este espacio físico lo proporcionan las memorias y es evidente que esta capacidad de almacenar mandos no es eliminada, sino que tiene un número máximo de mandos que puede conocer. Cuando un instalador llena una memoria, en realidad lo que sucede es que hace “creer” al receptor que tiene todas las posiciones ocupadas con mandos, aunque éstos no existan en realidad. Cuando esto sucede y se pretende dar de alta un mando, el receptor nos niega dicha posibilidad indicándonos que su memoria está totalmente ocupada y que no tiene capacidad para albergar otro mando.

2.ANEXO TECLADO



Para simular las teclas A, B, C, D, E y F deberá pulsar la tecla SHIFT, soltarla y a continuación las teclas 1, 2, 3, 4, 5 ó 6 respectivamente.

ANEXO
3.MANDOS DUPLICABLES CON ROLLING PLUS



DTM-ROLL

Con nuestra nueva **ROLLING PLUS** + nuestro mando evolutivo **DTM-ROLL** usted podrá generar al instante mandos de código evolutivo con o sin personalización, para las siguientes marcas:




CLEMSA MUTANCODE 433 DTM – MUT




CLEMSA MUTANCODE 868 DTM- MUT



ERREKA 433 DTM-RK



ERREKA 868 DTM - RK



MATICDOOR MILENY 433 DTM- MAT



PUJOL VARIO OCEAN 433 DTM - PVO



PUJOL MARTE 868 DTM- PVO



BFT TRC 433 DTM - BFT



ROPER 433 DTM - RP



GIBIDI 433 DTM - GIB



DEA GENIE 273L 433 DTM - DA



DEA ESFERA PUNTO 269 433 DTM - DA



DEA GENIE 273 - 433 DTM - DA



DEA GOLD 433 DTM - DA



NICE SMILO 433 DTM – SM



NORTON NOR 433 DTM - NT



JCM AZCOYEN SAG 433 DTM - SAG



APRIMATIC TR2 433 DTM - AP



GM VENDING 433 DTM – GM



4 MANDOS EVOLUTIVOS DUPLICABLES CON RF Y ROLLING PLUS

Con nuestra RF PLUS podrá duplicar marcas de mandos de código fijo y entre las marcas de mandos evolutivos que podemos duplicar con la Rf Plus, tenemos: JCM, FORSA, PUJOL, DMIL, MASTER INGENIEROS, NUEVA CASTILLA, ELEMAT, ZIBOR, HYDOM, EMFA, CUBELLS, ALFA TORRES, ELECTRO PARKING, EP, NEO, ARF-2, HIBRID PLUS, CYACSA, BALEATO. Éstos modelos pueden duplicarse estén o no personalizados y es necesario darlos de alta en el receptor. Se utiliza nuestro modelo DTM-ROLL para duplicarlos:

MODELO ORIGINAL	FREC	FOTO	MODELO ORIGINAL	FREC	FOTO
CYACSA NEO CYC	433		GANDARA NEO10-GAN	433	
DMIL DCS-1, 2 o 3 CANALES	433		HIDRODOMESTICS-AERF HIDRO-DCS	433	
DMIL TWIN	433		JCM DINAMIC CODE NEO-20	433	
ELEMAT HIBRID PLUS DCS 1ª GENERACIÓN	433		JCM TWIN	433	
ELEMAT HIBRID PLUS TWIN	433		BALEATO NEO BAL	433	
EMFA-MAP NEO-EMF 1,2 y 4 BOTONES	433		MAP TRIÁNGULO	433	
EMFA-MAP TWIN	433		NUEVA CASTILLA TNC-DCS	433	
FORSA RT 1	433		NUEVA CASTILLA TNC-DCS	433	
FORSA RT 2	433		PUERTAS CUBELLS 1ª GENERACIÓN	433	
FORSA RT 4	433		PUJOL MUNTALA VARIO 1 Y 3 BOTONES	433	
FORSA TWIN	433		PUJOL MUNTALA VARIO ANTIGUO 1,2 y 4 BOTONES	433	
PUERTAS CUBELLS DCS-PLUS	433		ZIBOR	433	



LISTADO DE COMPATIBILIDADES

DE MARCAS DE MANDOS

Actualizado Mayo 2011



DETUMANDO, SL.

Fabricación, distribución y exportación de mandos a distancia para garajes
Calle Puente Codesal, 1
32005 - OURENSE - ESPAÑA
Tel: +34 988 368146/ 988 244 750 Fax:+34988368165
Mail Técnicos : tecnicos@detumando.com Web: www.detumando.com

LISTADO DE COMPATIBILIDADES DE MANDOS CONOCIDOS

EL HECHO DE QUE UNA FOTO APAREZCA EN ESTE LISTADO, NO INDICA QUE LO COMERCIALICEMOS. ESTE LISTADO ES DE CARÁCTER INFORMATIVO.

SI USTED TIENE FOTOS DE MANDOS QUE NO APAREZCAN AQUÍ, LE AGRADECEMOS QUE NOS LAS ENVIE POR CORREO ELECTRÓNICO CON SUS CARACTERÍSTICAS A CUALQUIERA DE LOS CORREOS ELECTRÓNICOS: tecnicos@detumando.com

Información de mandos actualizado en Mayo 2011

MODELO ORIGINAL	Nº DE BOTONES	TIPO DE CÓDIGOS	Nº DE CODIGOS	FRECUENCIA	FOTO	DUPLICAR CON:	MÁQUINA A EMPLEAR	OBSERVACIONES
ADHER								
A-433	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	433		ORIGINAL		
A-433-2	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	433		ORIGINAL		
CN-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	312		DTM-H6	RF.PLUS	
CN-12	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	312		DTM-H6	RF.PLUS	
CD-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	260		301H5HS		
CD-12	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	260		301H5HS		
ADIX								
JA400 TM433	2 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	Compatible con los modelos CASALI, GENIUS y FAAC de la misma referencia
JA401 TM433	3 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	Compatible con los modelos CASALI, GENIUS y FAAC de las misma referencia
TE433HG BRAVO	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Existe un modelo idéntico de la marca FAAC
ALBANO ELECTRONICA								
MICROTRINARY	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.545		DTM-Q /30.545	R.F.PLUS	

MICROTRINARY	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.545		DTM-Q /30.545	R.F.PLUS	
MODELO ORIGINAL	**NUMERO DE BOTONES**	**TIPO DE CODIGOS**	**NUMERO DE CODIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A EMPLEAR**	**OBSERVACIONES**
MICROTRINARY B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	RF.PLUS	
MICROTRINARY B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	RF.PLUS	
AE-TX MD1 5	1 BOTÓN	BINARIO	6+6 CÓDIGOS	Ver observaciones		DTM -Q Ver observaciones	RF.PLUS	la última cifra de la referencia nos indica la frecuencia de transmisión:(un código de 4 cifras + 1) y designa la frecuencia de transmisión: 2 = 32.275, 5 = 26.995, 6 = 30.545, 7 = 33.100, 8 = 31.000 , 9 = 32.646, 20 = 30.875, 40 = 29.820, 60 = 30.875, 61 = 30.275
AE-TX MD2 5	2 BOTONES	BINARIO	6+6 CÓDIGOS (cada pulsador un código independiente	Ver observaciones		DTM -Q ver observaciones	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
AE-TX MD3 5	3 BOTONES	BINARIO	6+6 CÓDIGOS (2 pulsadores comunes y uno privado)	Ver observaciones		DTM -Q Ver observaciones	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
AE-TX MD2 5 B	2 BOTONES	BINARIO	6+6 CODIGOS (cada pulsador un código independiente	Ver observaciones		DTM -Q Ver observaciones	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5

AE/TX PLC	1 BOTÓN	BINARIO	6+6 CÓDIGOS	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
AE/TX PR	3 BOTONES	BINARIO	6+6 CÓDIGOS (cada pulsador un código independien te	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
AE/TX MNTRY 60 B	2 BOTONES	TRINARIO	8+8 CÓDIGOS (cada pulsador un código independien te	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
TX QTRY 60	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5. Existe un modelo con un código común y dos privados.
MODELO ORIGINAL	**NUMERO DE BOTONES**	**TIPO DE CODIGOS**	**Nº DE CODIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TX TRINARY 60	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
TX MNTRY 60	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	VER OBSERVACIONES		DTM -Q VER OBSERVACIONES	RF.PLUS	Consultar AE-TX MD1 5
AERF								
BT1 y BT2	1 y 2 BOTONES	BINARIOS	11 CÓDIGOS	433,92		DTM-2	RF.PLUS	
TT1S y TT2S	1 y 2 BOTONES	TRINARIOS	9 CÓDIGOS	433,92		DTM-2	RF.PLUS	
ST1 y ST2	1 y 2 BOTONES	Evolutivo SMART CONTROL	CHIP	433,92		ORIGINAL		
COMPA CT	2 BOTONES	Evolutivo SMART CONTROL	CHIP Y TRANSPONDER	433,92		ORIGINAL		

ALLMATIC								
AEMX1 433	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
AEMX2 433	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
AEMX4 433	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
AKMX1 30900	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.900		DTM-Q/30.900	RF.PLUS	
AKMX1 40665	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665		DTM-Q/40.665	RF.PLUS	
AKMX2 30900	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.900		DTM-Q/30.900	RF.PLUS	
AKMX2 40665	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665		DTM-Q/40.665	RF.PLUS	
AKMX4 30900	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.900		DTM-Q/30.900	RF.PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
AKMX4 40665	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665		DTM-Q/40.665	RF.PLUS	
AKMY1 26995	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q/26.995	RF.PLUS	
AKMY1 30875	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	RF.PLUS	
AKMY2 26995	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q/26.995	RF.PLUS	
AKMY2 30875	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	RF.PLUS	
AKMY4 26995	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q/26.995	RF.PLUS	
AKMY4 30875	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	RF.PLUS	

ASMX2 306	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	RF.PLUS	
ASMX4 306	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	RF.PLUS	
BRO1WN	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con las marcas APPROVALS y AUTOMATISME
BRO2WN	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME
B.RO STAR	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo BRO2WN.Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE
B.BROVER	3 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		DISPONEMOS DE ORIGINAL		Compatible con modelo BRO2WN.Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME
BRO4WN	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME
PASS 1	1BOTÓN	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo BRO2WN.Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME
PASS2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo BRO2WN.Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME
PASS 4	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo BRO2WN.Compatible con las marcas APPROVALS y EUROPE AUTOMATISME

S38C	2 BOTONES	BINARIO	14 CÓDIGOS	30.875		ORIGINAL		Modelo compatible con CARDIN S738_TX2
TECH 3	3 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo BRO1WN, BRO2WN, BRO4WN y BRO2WN MINI
ALLTRONIK								
S425	4 BOTONES	CHIP	0	433.92		ORIGINAL		
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CODIGOS**	**Nº DE CODIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
S429-M	2 BOTONES	CHIP	0	433.92		ORIGINAL		
APERTO								
4004	5 BOTONES	CHIP	0	40.685		ORIGINAL		
4050	2 BOTONES	CHIP	0	40.685		ORIGINAL		Existe un modelo exactamente igual de la marca SOMMER
CPS 43-1	1 BOTÓN	BINARIO	12 CODIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	Compatible con el modelo V2 TRR
CPS 43-2	2 BOTONES	BINARIO	12 CODIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	Compatible con el modelo V2 TRR
CPS 43-4	4 BOTONES	BINARIO	12 CODIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	Compatible con el modelo V2 TRR
TX02 434 2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Led de color verde, no confundir con SOMMER 4024 de 868 MHz con luz roja
TX02 868 2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	868		ORIGINAL		Led de color verde, no confundir con SOMMER 4024 de 868 MHz con luz roja
APPROVALS								
BRO1WN	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Existe en caja roja, blanca o gris. Compatible con las marcas ALLMATIC y EUROPE AUTOMATISME

BRO2WN	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Existe en caja roja, blanca o gris. Compatible con las marcas ALLMATIC y EUROPE AUTOMATISME
APRIMATIC								
TS-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTMH6 Ó 301H5HS AUTOCOPY	RF.PLUS	
TS-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTMH6 Ó 301H5HS AUTOCOPY	RF.PLUS	
TSM/A	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	RF.PLUS	
TSM/A	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	RF.PLUS	
B1A	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6		
TR-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL	ROLLING PLUS DTM-AP	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TR-4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL	ROLLING PLUS DTM-AP	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
B2A	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6		
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CODIGOS**	**Nº DE CODIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
LOPESINO	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	RF.PLUS	
BENINCA	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	304		DTM-H6	RF.PLUS	
TX-2P	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433.92		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		
TX-4P	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433.92		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		
TX-2M	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TX-4M	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

TG-1 M	1 BOTÓN	TRINARIO	9 CÓDIGOS	27.195		DTM-Q /27.195	RF.PLUS	TAMBIEN:
TG-2 M	2 BOTONES	TRINARIO	9 CÓDIGOS	27.195		DTM-Q/27.195	RF.PLUS	
TG-4 M	4 BOTONES	TRINARIO	9 CÓDIGOS	27.195		DTM-Q DTM DTM-Q /27.195	RF.PLUS	
ASTRASONIC								
1 CANAL	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	272		DTM-H6	RF.PLUS	
2 CANALES	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	272		DTM-H6	RF.PLUS	
AUPRO								
AURE 1	4 BOTONES	EVOLUTIVIO		433.92		DISPONIBLE ORIGINAL		
HAUTELCO								
EMB 1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	286		DTM-H6	RF.PLUS	LA FOTO SE CORRESPONDE CON EL DE TRES BOTONES
EMB 2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	286		DTM-H6	RF.PLUS	LA FOTO SE CORRESPONDE CON EL DE TRES BOTONES
EMB 3	3 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	286		ORIGINAL	301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CODIGOS**	**Nº DE CODIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TX-300B	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	286		DTM-H6	RF.PLUS	

TX-300T	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	RF.PLUS	
ALGAR	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	286		DTM-H6	RF.PLUS	
AVIDSEN								
100601	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
100951	3 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
100955	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433.92		DTM-2	RF.PLUS	
104250	6 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con ASTRELL 614700
104350	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		DTM-2 Ó 301H5HS AUTOCOPY	RF.PLUS	No es compatible con los modelos de AUTOPASS ni V2 TX4. Desactivar opción Rolling Code en el receptor si no funciona el duplicado.
104505	2 BOTONES	BINARIO	6 CÓDIGOS	433.92		DTM-2 Ó 301H5HS AUTOCOPY	RF.PLUS	
104700	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		DTM-2 Ó 301H5HS AUTOCOPY	RF.PLUS	No es compatible con los modelos de AUTOPASS ni V2 TX4. Desactivar opción Rolling Code en el receptor si no funciona el duplicado.
654250	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		
BCJ								
3 BCJ1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	242		DTMH6 Ó 301H5HS	RF.PLUS	

BENINCA								
B	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	RF.PLUS	Compatible con LOT 2 E
IO	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONIBLE ORIGINAL		Compatible con modelos CUPIDO, T2WV y TOGO WV2
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
CUPIDO 2NWV	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo IO, T2WV y TOGO WV2
CUPIDO 4NWV	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433.92		ORIGINAL		Compatible con modelo IO, T4WV y TOGO WV4
LOT 1 A	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	La foto se corresponde con el modelo de 4 pulsadores. Compatible con LOTX 1 A.
LOT 1 E	1 BOTÓN	BINARIO	14 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	R.F PLUS	La foto se corresponde con el modelo de 2 pulsadores
LOT 1 WCV	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		La foto se corresponde con el modelo de 2 pulsadores
LOT 2 A	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	La foto se corresponde con el modelo de 4 pulsadores. Compatible con LOTX 2 A.
LOT 2 E	2 BOTONES	BINARIO	14 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	R.F PLUS	
LOT 2 WCV	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		
LOT 4 A	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	La foto se corresponde con el modelo de 4 pulsadores. Compatible con LOTX 4 A.

LOT 4 E	4 BOTONES	BINARIO	14 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q/30.875	R.F PLUS	
LOT 4 WCV	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		La foto se corresponde con el modelo de 2 pulsadores
LOTX 1 A	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
LOTX 1 PS	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
LOTX 2 A	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
LOTX 2 PS	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
T2WV	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		Compatible con IO, CUPIDO 2NWV y TOGO WV2
T2WK	2 BOTONES	CHIP	0	433		ORIGINAL		
T4WV	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		Compatible con IO, CUPIDO 4NWV y TOGO WV4
T4WK	4 BOTONES	CHIP	0	433		ORIGINAL		
TOGO WV2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		Compatible con IO, CUPIDO 2NWV y T2WV
TOGO WV4	4 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		Compatible con IO, CUPIDO 4NWV y T4WV
ROLLKEY	2 BOTONES	EVOLUTIVO	0	433		ORIGINAL		Compatible con Beninca LOT 1 WCV, LOT 2 WCV y LOT 4 WCV.

				BFT				
TM 1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	272		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
TM 2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	272		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
TM 4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	272		DTM-H6 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
TEO-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
TEO-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
TEO-3	3 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TEO-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 Ó 301H5HS	R.F PLUS	
MITTO-2M	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
MITTO-4M	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
MITTO-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO

MITTO-4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
TRC-1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
TRC-2	2 BOTONES	Evolutivo KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
TRC-4	4 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	433		DTM ROLL	ROLLING PLUS DTM-BF	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
TZSP2	2 BOTONES	BINARIO	2x10 CÓDIGOS	30.155		DTM-Q/30.155	R.F PLUS	
CAME								
CAME-1/305	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	305		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
CAME-2/305	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	305		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
CAME-2/315	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	315		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
AT01	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		
AT02	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		
MODELOS ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
AT04	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONIBLE ORIGINAL		
CAME TAM 432 SA	2 BOTONES	SIN	CHIP	433		ORIGINAL		

TOP-432SA	2 BOTONES	SIN	CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	SE PROGRAMA EL MANDO NUEVO A PARTIR DEL QUE YA FUNCIONA
TOP-434MA	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	SE PROGRAMA EL MANDO NUEVO A PARTIR DEL QUE YA FUNCIONA
TOP-432M	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 301H5HS	R.F PLUS	
TOP-434M	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 301H5HS	R.F PLUS	
TOP-432S	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2 301H5HS	R.F PLUS	
TOP-262M	2 BOTONES	SIN	CÓDIGOS	26.995		DTM-Q /26.995	R.F PLUS	
TOP-432NA	2 BOTONES	SIN	CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	
TOP-264M	4 BOTONES	SIN	CÓDIGOS	26.995		PRÓXIMAMENTE		
CARDIN								
TRQ449 QZ1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
TRQ449 QZ2	2 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
TRQ449 QZ3	3 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
TRQ449 QZ4	4 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
TRQ449 QZ2 VERDE	2 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**

TRQ449 QZ4 VERDE	4 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
S437-TX2	2 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
S437-TX4	4 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	433		DTM-CAR	DTM-CAR	
S486 QZ1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO FSK	CHIP	868		DTM-CAR 868	DTM-CAR 868	
S486 QZ2	2 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	868		DTM-CAR 868	DTM-CAR 868	
S486 QZ4	4 BOTONES	EVOLUTIVO FSK	CHIP	868		DTM-CAR 868	DTM-CAR 868	
CELINSA TRINARIOS								
ME-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
ME-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
ME-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTMH6 301H5HS	R.F PLUS	
ME-1B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
ME-2B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
ME-3B	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6	R.F PLUS	
SE-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
SM-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM TRI		

SE-1B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-2B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTMH6 301H5HS	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
SE-3B	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
SE-11	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-TRI 301H5HS	R.F.PLUS	
SE-12	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM TRI		
SE-13	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTMH6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-11B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTMH6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-12B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6 301H5HS	R.F PLUS	
SE-13B	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F PLUS	
C-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	268		DTM TRI	R.F PLUS	
C-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	268		DTM TRI	R.F PLUS	
C-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	268		DTM-H6	R.F PLUS	
S-101 SAW	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM TRI		
S-102 SAW	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM TRI		
S-103 SAW	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	
CELINSA QUARTZ								
K-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29990	R.F PLUS	
K-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29990	R.F PLUS	
K-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
K-4	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	

K-1B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29990	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
K-2B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q/29990	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
K-3B	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q/29.990	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
AK-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1L	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2L	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
AK-3L	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1G	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2G	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
AK-3G	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1D	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2D	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
AK-3D	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1P	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2P	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	
AK-3P	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
MK-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
MK-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
MK-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
EK-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.910		DTM-Q /29.910	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1

EK-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.910		DTM-Q /29.910	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
EK-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.910		DTM-Q /29.910	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1C	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2C	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
AK-3C	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
AK-1B	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-1
AK-2B	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-2
AK-3B	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	CAJA IGUAL A LA DEL CELINSA K-3
KG-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTMQ /29.990	R.F PLUS	
KG-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
KG-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
CELINSA BINARIOS								
C-20	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	
C-22	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	
C-23	3 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS		
CELINSA EVOLUTIVO								
DUAL X-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	433		ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
DUAL Z-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	868		DISPONEMOS ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MOVECOD E MX-1	1 BOTÓN	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL

								RECEPTOR
MOVECODE MX-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MOVECODE MX-4	4BOTONES	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
CELINSA PROGRAMABLES								
DR-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	SIN CÓDIGOS	REGULABLE		DTM-H6	R.F PLUS	
DW-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	SIN CÓDIGOS	433		DTM -2	R.F PLUS	
RW-2	2BOTONES	PROGRAMABLE	SIN CÓDIGOS	433 Y REG.		DTM-H6 ó DTM-2	R.F PLUS	USAMOS EL DTM-2 PARA DUPLICAR EL MANDO DE 433.92MHz
CLEMSA TRINARY								
MT-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM –H6	R.F.PLUS	
MT-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-6	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-8	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-16	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
MT-2 (H)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	268		DTM TRI		

MT-1 (X)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-2 (X)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-1 (Y)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F.PLUS	
MT-2 (Y)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM –H6	R.F.PLUS	
MT-1 (Z)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F PLUS	
MT-2 (Z)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F PLUS	
E-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM –H6	R.F.PLUS	
E-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM TRI		
E-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
E-4	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
E-6	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
E-16	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
E-8	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS	
DIGICODE-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	
DIGICODE-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	

MODELO ORIGINAL	Nº DE BOTONES	TIPO DE CÓDIGOS	Nº DE CÓDIGOS	FRECUENCIA	FOTO	DUPLICAR CON:	MAQUINAS A UTILIZAR	OBSERVACIONES
CLEMSA QUARTZ								
TX-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	

TX-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-6	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q/30.035	R.F PLUS	
TX-8	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-16	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-4	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-4 (K)	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-6	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
EQ-8	1BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (C)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (C)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (D)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (D)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (E)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TX-1 (F)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	

TX-2 (F)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (G)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (G)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (K)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (K)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (L)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (L)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (M)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
TX-2 (M)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
TX-1 (P)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (P)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (2)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TX-1 (5)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	

TX-2 (5)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (6)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2 (6)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1 (7)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
TX-2 (7)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F PLUS	
MQ-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
MQ-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
MQ-3	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TELEMATIC	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TELEMATIC	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-1VERE	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
TX-2VERE	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F PLUS	
CLEMSA MASTERCODE								
MV-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-MV	R.F PLUS	Disponemos de todos los números de instalador, consultar la tapa de la pila.
MV-12	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-MV	R.F PLUS	Disponemos de todos los números de instalador, consultar la tapa de la pila.
MV-123	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS	Disponemos de todos los números de instalador, consultar la tapa de la pila.
CLEMSA BINARIOS								
E-20	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	

E-22	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	
E-23	3 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM- FAY	DTM-FAY	
D-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	280		DTM-FAY	DTM-FAY	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
M-60	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
M-61	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
E-300	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	
E-302	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-FAY	DTM-FAY	
ME-503	3 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS		
ME-600	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
ME-6100	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	286		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
CLEMSA MUTANCODE (CUALQUIER PERSONALIZACION)								
T-81	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	868		DTM ROLL 4B 868	ROLLING-PLUS DTM-MUT 868	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
T-82	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	868		DTM ROLL 4B 868	DTM-MUT 868	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
T-84	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	868		DTM-ROLL 868	DTM-MUT 868	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
T-1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	DTM-MUT 433	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
T-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL 433	DTM-MUT 433	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
T-4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL 433	DTM-MUT 433	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

CYACSA								
CYACSA	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO CYC	ROLLING PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
DATA								
DATA -7	2 BOTONES	BINARIO	6 CÓDIGOS	280		CT-32		
MINI-DATA	2 BOTONES	BINARIO	6 CÓDIGOS	280		CT-32		
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
DEA SYSTEM								
BOTÓN AMARILLO 237	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS	
BOTÓN AMARILLO 238	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS	
BOTÓN AMARILLO 239	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS	
BOTÓN AZUL 227	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	R.F PLUS 301H5HS	
BOTÓN AZUL 228	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	R.F PLUS 301-H5HS	
BOTÓN AZUL 229	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	301H5HS	
GOLD 258	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-DA	
GOLD 259	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-DA	
BOTÓN GRIS	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	DTM-Q/30.875	
BOTÓN GRIS	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	DTM-Q/30.875	
GENIE 273	2 BOTONES	EVOLUTIVO	KEELOQ	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-DA	

ESFERA PUNTO 269	4 BOTONES	EVOLUTIVO	KEELOQ	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-DA	
GENIE 273L	2 BOTONES	EVOLUTIVO	KEELOQ	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-DA	
DITEC								
BIX-2	2 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	40.685		DTM-Q / 40685	R.F PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
BIX-4	4 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	40.685		DTM-Q / 40685	R.F PLUS	
BIX AG-4	4 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F PLUS	
BIX LG-4	4 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	433		DTM-DI 4B		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
BIX-LP2	2 BOTONES	ROLLING CODE	CHIP	433		DTM-DI		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
BIX-LS2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS	
GOL 4C	4 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	433		DTM – DI (4B) Y ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
GOL 4	4 BOTONES	CÓDIGO EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM – DI (4B) Y ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
DMIL								
DCS-1, 2 o 3 CANALES	1,2 o 3 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
TWIN	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO

DMIL GO2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO DML	ROLLING PLUS DTM-LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR	
DOORMATIC									
1 CANAL (AMARILLO)	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	300		DTM-H6	R.F PLUS 301H5HS	DTM TRI	
2 CANALES (AMARILLO)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	300		DTM-H6	R.F PLUS 301H5HS	DTM TRI	
2 CANALES (AZUL)	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS		
1 CANAL (VERDE)	1 BOTÓN	PROGRAMABLE	CHIP	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS		
2 CANALES (VERDE)	2 BOTONES	PROGRAMABLE	CHIP	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS		
3 CANALES (VERDE)	3 BOTONES	PROGRAMABLE	CHIP	433		DTM-2	R.F PLUS 301H5HS		
MILENY 1 CANAL	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-MAT	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO	
MILENY 2 CANALES	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-MAT	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**	
MILENY 3 CANALES	3 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-MAT	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR	
MILENY INTERRUPTOR	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-MAT	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR	
DOORTECH									
DOORTECH-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	257		DTM TRI	DTM – H6		
EINHELL									

EINHELL-H126	1 BOTÓN	TRINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q /26.995	DTM-Q/26.995	
EINHELL - H426	2 BOTONES	TRINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q /26.995	DTM-Q/26.995	
				ELEMAT-HIBRID PLUS				
TRINARY 1 y 2 BOTONES	1y 2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	310		DTM-H6	ROLLING PLUS 301H5HS	
TRINARY 3 BOTONES	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	310		DTM-H6	ROLLING PLUS 301H5-HS	
CUARZO 1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30035	DTM-Q/30035	
CUARZO 3 BOTONES	3 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	30035		DTM-Q /30035	DTM-Q/30035	
DCS	1,2 y 4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-ROLL	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
MINI TECH	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM – LOGO (868)	ROLLING PLUS Y TAMBIÉN ORIGINAL	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
TECH 4	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM – LOGO (868)	ROLLING PLUS Y TAMBIÉN ORIGINAL	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
TWIN	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	C	433		DTM-ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-ROLL	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
				EMFA-MAP				
1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	308		DTM-H6	R.F PLUS	
3 BOTONES	3 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	308		DTM-H6	R.F PLUS	
CUARZO 1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	30035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	
CUARZO 3 BOTONES	3 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	30035		DTM-Q /30035	R.F PLUS	
TRINARY 1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	

MODELO ORIGINAL	Nº DE BOTONES	TIPO DE CÓDIGOS	Nº DE CÓDIGOS	FRECUENCIA	FOTO	DUPLICAR CON:	MAQUINA A UTILIZAR	OBSERVACIONES
TRINARY 3 BOTONES	3 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F PLUS 301H5-HS	
NEO-EMF 1,2 y 4 BOTONES	2 o 4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM-ROLL 433	RF PLUS ROLLING	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
TWIN	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
EMFA MAP GO2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO EMF	ROLLING PLUS DTM – LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
ERREKA								
BARR	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	340		DTM TRI		
BARR	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	340		DTM-TRI		
BM 20	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	287		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
BM 20	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	287		301H5HS	PRÓXIMAMENTE	
CLEM	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-TRI		
CLEM	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM TRI		
CLMY	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM TRI		
CLMY	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM TRI		
CYJC	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM TRI		
CYJC	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-TRI	DTM-1+ 301H5HS	
JC	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM TRI		
JC	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-TRI		
LZLR	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	270		DTM-H6	R.F PLUS 301H5HS	
MATZ	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	330		DTM TRI		
MATZ	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	330		DTM-TRI		
MC 1	1 BOTÓN	TRINARIO	9 CÓDIGOS	433		DTM-MV		
MC 2	2 BOTONES	TRINARIO	9 CÓDIGOS	433		DTM-MV		
RLT1	1 BOTÓN	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
RLT1	2 BOTONES	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS	

							301H5HS	
SGOX	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
SGOX	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
SGOZ	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
SGOZ	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
SMAT	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM TRI		
SMAT	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM TRI		
SMAT	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TEMI	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TEMI	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
ROLLER-1 O MARR	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
ROLLER-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
MARR	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
MARR	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO

EVOLUTIVO	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
ROLLER-4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
ERREKA-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	868		DTM ROLL 4B 868	ROLLING PLUS DTM-RK	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
FAAC								
TM300S05	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	330		DTM-	R.F.PLUS 301H5HS	
TM300S05	2BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	330		DTM-	R.F.PLUS 301H5HS	
T 40	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	330		DTM-	R.F.PLUS 301H5HS	
TM1 433	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TM2 433	2BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TM3 433	3BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TML 2 433SL	2BOTONES	SIN	CÓDIGOS	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		SE COPIAN UNO EN FRENTE AL OTRO
TM4 433SL	4BOTONES	SIN	CÓDIGOS	433		NO DISPONE-MOS DEL ORIGINAL		SE COPIAN UNO EN FRENTE AL OTRO
TM1 868 DS	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	868		DTM-2 868		
TM2 868 DS	2BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	868		DTM-2 868		

TM3 868 DS	3BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	868		DTM-2 868		
XT2_868 SLH	2BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	868		DISPONEMOS DEL ORIGINAL	SUSTITUYE AL DL2, TK2 Y TML2	MANDO COMPATIBLE CON FAAC TM2868SLH Y TK2 868 SLH. ES AUTOCOPY.
XT4_868 SLH	4BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	868		DISPONEMOS DEL ORIGINAL	SUSTITUYE AL DL4, TK4 Y TML4	MANDO COMPATIBLE CON FAAC TM4868SLH Y TK4 868 SLH. ES AUTOCOPY.
XT4 RC	4BOTONES	EVOLUTIVO		433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		COMPATIBLE CON TE4 (433)
TMN1 30	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	SE COPIAN UNO EN FRENTE AL OTRO
TMN2 30	2BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	
TMN3 30	3BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	
TMN1 30	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.065		DTM-Q /30.065	R.F.PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TMN3 30	3BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.065		DTM-Q /30.065	R.F.PLUS	
FAYMA								
FAY-1	1 BOTÓN	AJUSTABLE	1 CÓDIGOS	AJUSTABLE		DTM-FAY		CON JUMPER
FAY-2	2 BOTONES	AJUSTABLE	2 CÓDIGOS	AJUSTABLE		DTM-FAY		CON JUMPER
FRINJE								
EH-109	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	320		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
FORSA								
RT 1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL

								RECEPTOR
RT 2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
RT 4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TP02	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TP04	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
BUTTER FLY	1 BOTÓN	SIN CODIGOS	CHIP	433				
TP02 MINI 868	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM – LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TWIN	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TRIEME	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTM TRI		EN EL DTM TRI COLOCAR LOS INTERRUPTORES DEL CÓDIGO INVERTIDOS
ZIBOR	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
GET ELECTRONICA								
1 CANAL	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	257		301H5HS		
BICANAL	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	257		301H5HS		
GENIUS								
AMIGO TX2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO

TE 433 H	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
GI BI DI								
ROLLER-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM GIB	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
ROLLER-4	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-GIB	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
L110	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
L110	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
HIDRODOMESTICS-AERF								
TRINARIO 1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	288,6		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TRINARIO 3 BOTONES	3BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	288,6		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
HIDRO-DCS	1, 2 y 3 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92		DTM ROLL	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
HIDRO-AERF	1 y 2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92				
HORMANN								
HORMANN	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.975		DTM-Q /26.975	R.F.PLUS	
HS1 868	1 BOTÓN	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	

HS2 868	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
HSE 868	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	
HSM2 868	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
HSM4 868	4 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
HSP4 868	4 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	
HSD2 868	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
HS 40685	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
HS2 40685	2 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
HS4 40685	4 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
HSM4 40685	4 BOTONES	CÓDIGO FIJO	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
RE HE1 40685	1 BOTÓN	CÓDIGO FIJO	CHIP	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
HORMANN	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.975		DTM-Q /26.975	R.F.PLUS	
IRB								
DE-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	336		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	

JCM

ET-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM –H6	R.F.PLUS	
ET-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-H6	R.F.PLUS	
DINAMIC CODE NEO-10	1 BOTÓN	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
DINAMIC CODE NEO-20	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
DINAMIC CODE NEO-40	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
SAGESA	1 BOTÓN Y 2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TWIN	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM-RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
GO2		EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM - LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
HIBRID-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	310		DTM TRI		
HIBRID-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	310		DTM-TRI		
PUJOL MUNTAL A1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-H6 301H5HS	R.F.PLUS	
PUJOL MUNTAL A 2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	
ROPER-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6 301H5HS	R.F.PLUS	
ROPER-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	
CAREN-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	268		DTM-H6 301H5HS	R.F.PLUS	
DMIL-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	320		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	

ELT1 KMCEL	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	286		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	
EF-1 (2)	1 BOTÓN	TRINARIO	11 CÓDIGOS	288		DTM-H6 301H5HS	R.F.PLUS	
EF-2 (2)	2 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	288		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	
EF-1 (4)	1 BOTÓN	TRINARIO	11 CÓDIGOS	288		DTMH6 301H5HS	R.F.PLUS	
EF-2 (4)	2 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	288		DTM-H6 301H5HS	R.F.PLUS	
EC-1	1 BOTÓN	TRINARIO	11 CÓDIGOS	30.035		DTM-Q /30.035	R.F.PLUS	
TELEMATIC	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	270		DTM TRI		
CUBELLS	1 BOTÓN	BINARIO	9 CÓDIGOS	300		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
ET-1/270	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	270		DTM TRI		
				KAMAR				
K	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	284		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
K	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	284		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MOU2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
MOU4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
				LIFE				
EVER	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
VIP 2R	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
VIP 4R	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
				LIFMASTER				
94335 E	3 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

MARANTEC								
211 DIGITAL	1 BOTÓN	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
212 DIGITAL	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
214 DIGITAL	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
221 DIGITAL	1 BOTÓN	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
222 DIGITAL	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
224 DIGITAL	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
231 DIGITAL	1 BOTÓN	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
232 DIGITAL	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D302-433	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D313-433	3 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D304-433	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D302-868	2 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D313-433	3 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
D304-433	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL
MOSTEIRO								
MOSTEIRO1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	217		DTM-H6	R.F.PLUS	
MOSTEIRO2	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	217		DTM-H6	R.F.PLUS	
NICE								
M-1 BIO	1 BOTÓN	CHIP	SIN CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	

MODELO ORIGINAL	Nº DE BOTONES	TIPO DE CÓDIGOS	Nº DE CÓDIGOS	FRECUENCIA	FOTO	DUPLICAR CON:	MAQUINA A UTILIZAR	OBSERVACIONES
M-2 BIO	2 BOTONES	CHIP	SIN CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	
M-4 BIO	4 BOTONES	CHIP	SIN CÓDIGOS	30.875		DTM-Q /30.875	R.F.PLUS	
M-1 BIO	1 BOTÓN	CHIP	SIN CÓDIGOS	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
M-2 BIO	2 BOTONES	CHIP	SIN CÓDIGOS	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
M-4 BIO	4 BOTONES	CHIP	SIN CÓDIGOS	40.685		DTM-Q /40.685	R.F.PLUS	
M-1 FLO	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
M-2 FLO	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
M-4 FLO	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
M-1 FLO R	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DTM - FLO		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
M-2 FLO R	2 BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DTM - FLO		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
M-4 FLO R	4 BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DISPONEMOS DEL ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
VERY	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
VERY VR	2 BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DTM - FLO		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
SM-2 SMILO	2 BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-SM	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTORNO PERSONALIZADO
SM-4 SMILO	4 BOTONES	EVOLUTIVO	SIN CÓDIGOS	433		DTM-ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-SM	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
EASY K-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q+/26.995	R.F.PLUS	

EASY K-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q+/26.995	R.F.PLUS	
EASY K-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.995		DTM-Q+/26.995	R.F.PLUS	
EASY K-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	27.120		DTM-Q+/27.120	R.F.PLUS	
EASY K-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	27.120		DTM-Q+/27.120	R.F.PLUS	
EASY K-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	27.120		DTM-Q+/27.120	R.F.PLUS	
EASY K-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q+/30.875	R.F.PLUS	
EASY K-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q+/30.875	R.F.PLUS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
EASY K-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875		DTM-Q+/30.875	R.F.PLUS	
EASY S-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
EASY S-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
EASY S-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	306		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
ON-2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONE-MOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
NOVOTECNICA								
BIT N2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
NORTON								
NOR-20	1 y 2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-NT	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
NORTON GO2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM - LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
NORTON GO2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM - LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

NOVOFERM								
NOVOTRON 502	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONIBLE DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
PUERTAS NUEVA CASTILLA								
TNC-TRINARIO	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	289		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TNC-TRINARIO	3 BOTONES	TRINARIO	11 CÓDIGOS	289		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5-HS	
TNC-DCS	1, 2 y 4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM – RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
TNC-DCS	2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM – RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
PUERTAS NUEVA CASTILLA GO2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO	ROLLING PLUS DTM - LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
PRASTEL								
KMF2PTSCABE	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	29.700		DTM-Q /29.700	R.F.PLUS	DISPONEMOS DE ORIGINAL
MPSTF2E	2BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS	DISPONEMOS DE ORIGINAL
MPSTP2E	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DISPONIBLE ORIGINAL		DISPONIBLE ORIGINAL
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
PORTAMATIC								
MPH2B	2 BOTONES	C.FIJO	8 CÓDIGOS	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL	LOS COLORES PUEDEN SER DIFERENTES	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
MPH2 CLASIC	2 BOTONES	C.FIJO	8 CÓDIGOS	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL	LOS COLORES PUEDEN SER DIFERENTES	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR

MPHS 02	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL	LOS COLORES PUEDEN SER DIFERENTES	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
PUJOL MUNTALA								
TRINARIO	1 BOTON	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TRINARIO	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	290		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TRINARIO	1 BOTON	TRINARIO	8CÓDIGOS	290		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MARTE 868	1 BOTON	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	868		DTM ROLL 4B 868	ROLLING PLUS DTM-PVO	PERSONALIZADO
VARIO OCEAN	3 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-PVO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
VARIO 1 y 3 BOTONES	1 y 3 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM – RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
VARIO ANTIGUO 1,2 y 4 BOTONES	1,2 y4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433		DTM ROLL 433	RF PLUS ROLLING PLUS DTM – RF PLUS	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR PERSONALIZADO
RADIOCOM								
RADIOCOM1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
RADIOCOM2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
ROLLTORE								
R-40	1 BOTÓN	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301h-5HS	
R40245	1 BOTÓN	BINARIO	9 CÓDIGOS	245		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
R-42	2 BOTONES	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 3014h-5HS	
R40290	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F.PLUS	

R42290	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	29.990		DTM-Q /29.990	R.F.PLUS	
RESONA	1 BOTÓN	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-1	DTM-1+ 301H5HS	
RESONA	2 BOTONES	BINARIO	9 CÓDIGOS	330		DTM-1	R.F.PLUS 301H5HS	
TF2E	2 BOTONES	TRINARO	9 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	
ICE	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433				
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TP2E	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	EVOLUTIVO	433			DISPONEMOS DE ORIGINAL	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
SEA	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	DISPONIBLE ORIGINAL NO CONFUNDIR CON ROLLING CODE
ROPER								
TRINARIO 1 y 2 BOTONES	1 y 2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	288		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TRINARIO4 BOTONES	4 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	288		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
NER01 Y NER02	1 y 2 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RP	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO
NER04	4 BOTONES	EVOLUTIVO KEELOQ	CHIP	433,92		DTM ROLL 433	ROLLING PLUS DTM-RP	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR NO PERSONALIZADO

ROPER GO 2	2 BOTONOS	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO RP	ROLLING PLUS DTM-LOGO	ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
ROPER MR2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868		DTM-LOGO RP DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
SABUTOM								
PRESENT	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
SEA								
SEA-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
SEA-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
SEA-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
HEAD DSW	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	DISPONIBLE EN ORIGINAL NO CONFUNDIR CON ROLLING CODE
HEAD RF	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868	FOTO	DISPONEMOS DE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA EN EL RECEPTOR
868-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	868		DTM-2 868	R.F.PLUS	NO CONFUNDIR CON SEA 30.900 DE CUARZO.
SEAV								
BE HAPPY S1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	301H5HS R.F.PLUS	
BE HAPPY S2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
BE HAPPY S3	3 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
BE HAPPY RS1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	CHIP	433.92		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA
BE HAPPY RS2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433.92		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA

BE HAPPY RS3	3 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433.92		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA
BE HAPPY RH1	1 BOTÓN	EVOLUTIVO	CHIP	868.3		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA
BE HAPPY RH2	2 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868.3		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA
BE HAPPY RH3	3 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	868.3		DISPONIBLE ORIGINAL		ES NECESARIO DARLO DE ALTA
TXS-1	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TXS-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5H6	
TXS-3	3 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433.92		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
SOMMER								
TX02	2 BOTONES	ROLLING CODE	EVOLUTIVO KEELOQ	868		DTM –SOM		NECESARIO DAR DE ALTA EN EL RECEPTOR
TX03	2 BOTONES	ROLLING CODE	EVOLUTIVO KEELOQ	868		DTM-SOM		NECESARIO DAR DE ALTA EN EL RECEPTOR
TX03	4 BOTONES	ROLLING CODE	EVOLUTIVO KEELOQ	868		DTM-SOM		NECESARIO DAR DE ALTA EN EL RECEPTOR
4050	2 BOTONES	SIN CODIGOS	CHIP	40.685		DISPONI-BLE EN ORIGINAL		DISPONEMOS DE ORIGINAL
STAR								
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
STAR-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.275		DTM-Q /30.275	R.F.PLUS	
STAR-8	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.275		DTM-Q /30.275	R.F.PLUS	
STAR-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.275		DTM-Q /30.275	R.F.PLUS	
TELEMATIC								
TELEMATIC-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	300		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	

TECNODATA								
TECNO-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MT-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	DTM-TRI
MT-2	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	DTM TRI
STAR-1	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	30.275		DTM-Q /30.275	R.F.PLUS	
TELCOMA								
FOX-2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665		ORIGINAL		
FOX-4	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665		ORIGINAL		
TANGO SW 2	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS	
TANGO 2-N	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CODIGO FIFO	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TANGO 4-N	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CODIGO FIJO	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TANGO SLIM 2	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TANGO SLIM 4	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS DISPONEMOS DE ORIGINAL	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
BLEU	2 y 4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	Chip	433		DTM - 2	RF PLUS	
RCS TP2 J1	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	407				

RCK TP2 N	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	40.665				
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
RCK TP2 N	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	30.875				
TANGO 2	2 BOTONES	PROGRAMABLE	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
WIN	2 BOTONES	PROGRAMABLE	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	
TONKARR								
1 CANAL	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
2 CANALES	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
V2								
TLR1/43	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TLR2/43	2 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TLR2/43	2 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TPQ1HM	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	26.975		DTM-Q /26.975	R.F.PLUS	
TPR2R	2 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	270		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TPR4K/B	4 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
TPS1JMH	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	DTM TRI
TPS1TC	1 BOTÓN	TRINARIO	8 CÓDIGOS	287		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	DTM TRI
TPS1A	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	

TPS1E	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	303		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TPS1AR	1 BOTÓN	BINARIO	10 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TPS2AR	2 BOTONES	BINARIO	10 CÓDIGOS	330		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TPS2R	2 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	270		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
TPS4G	4 BOTONES	BINARIO	12 CÓDIGOS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDIGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
TSC-4	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TXC-2	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TXC-4	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TSR-4	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TRC-4	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	EVOLUTIVO	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
HANDY	4 BOTONES	SIN CÓDIGOS	EVOLUTIVO	433		DTM-2	R.F.PLUS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI

								NO LO ESTÁ
PHOENIX	4 BOTONES	EVOLUTIVO	CHIP	433		DTM-2	R.F PLUS Y DISPONEMOS DE ORIGINAL PUEDE SER DE COLOR NEGRO	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TXC-2	2 BOTONES	SIN CÓDIGOS	CHIP	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	ES NECESARIO DESACTIVAR LA FUNCIÓN ROLLING CODE EN EL RECEPTOR SI NO LO ESTÁ
TRR1/43	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
DIMOEL-1	1 BOTÓN	BINARIO	12 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
VISONIC								
VISONIC-1	1 BOTÓN	BINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS	
VISONIC-2	2 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
VISONIC-4	4 BOTONES	BINARIO	8 CÓDIGOS	433		DTM-2	R.F.PLUS 301H5HS	
ALARMAS DE COCHE								
SPEED SOUND	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	310		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
	1 BOTÓN	BINARIO	PISTAS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
DEMON	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	419		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
DESER-1	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
DESER-2	2 BOTONES	TRINARIO	PISTAS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MODELO ORIGINAL	**Nº DE BOTONES**	**TIPO DE CÓDOGOS**	**Nº DE CÓDIGOS**	**FRECUENCIA**	**FOTO**	**DUPLICAR CON:**	**MAQUINA A UTILIZAR**	**OBSERVACIONES**
DIEVER CAR	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
DOBERMAN	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	302		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	

GÉMINIS	2 BOTONES	PROGRAMABLE	CHIP	309		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
GT	2 BOTONES	PROGRAMABLE	EVOLUTIVO	340				
GOLDEN BAT	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	286		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
KINDHER	1 BOTÓN	BINARIO	PISTAS	302		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
LGT	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	300		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MX-ONDA GRIS	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	AJUSTAR		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MX-ONDA NEGRO	2 BOTONES	TRINARIO	PISTAS	335		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
BELSON-1	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	310		DTM-H6	R.F.PLUS	
BELSON-2	2 BOTONES	TRINARIO	PISTAS	310		DTM-H6	R.F.PLUS	
PENTA	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	300		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
QUARK	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	302		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
RF93A	1 BOTÓN	TRINARIO	PISTAS	306		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
ROYAL MATIC	1 BOTÓN	BINARIO	PISTAS	305		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
MANDOS DE GRÚA								
PULSAR	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	325		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	
HD 20 T	2 BOTONES	TRINARIO	8 CÓDIGOS	302		DTM-H6	R.F.PLUS 301H5HS	